

# テスト設計コンテスト'14

# アピールシート

※ 全体でA4縦1ページに収まるように記述してください。

地域名 東海

チームID S130725001

チーム名 TFC KA・RI・YA

## チーム紹介

### 【チーム名の由来】

[T]est [F]ighting [C]lub 狩夜 = テストは闘い、テストは狩り、眠らぬ夜こそが我々の戦場なのです。

### 【チームメンバー】

なのっち (Made in Japan なりーダ)、やのっち (伊達メガネ)、もりっち (真のメガネ)、ちかみっち (第3のメガネ)

## コンセプト

我々は、テスト現場をもっとハッピーにするために、現場の悩みを解決できるテスト設計を目指します。

- ① 我々は、ぐちゃぐちゃのテストベースに負けません。
- ② 我々は、でっかいマトリクスを作りません。
- ③ 我々は、テストアイテム間の関連をきちんと管理します。

## 工夫点

- ①を実現するために…
  - ・テストベースから、USDMとDFD等のモデルにて必要な情報を抽出/整理
- ②を実現するために…
  - ・テストベースに含まれる機能を適切な粒度で分割
  - ・分割した機能に対してテスト設計を実施
- ③を実現するために…
  - ・テスト詳細設計の中で明らかになったテストアイテム間の関連を見える化

## 俺達のテストアーキテクチャ = 夢

分割した機能に対して、機能軸/非機能軸/ピンポイント軸のテストアイテムを割り付け、さらにそれらの間の関連を表現したもの。

テストアイテムの一覧が俯瞰でき、さらにそれらの関連が一目で分かるのです!!

