

# テスト設計コンテスト'17 OPEN クラス アピールシート

※ 全体でA4縦1ページに収まるように記述してください。

地域名

書類選考

チームID

S170803001

チーム名

モモテツ

## チーム紹介

私たちは、グループ会社で開発される製品のソフトウェアをテストしているメンバーで構成したチームです。「初めてテストする製品」、「自由な立ち位置の設定」というフレッシュな状況でテスト設計することで、**普段の業務では得られない新しい発想や考え方、手法を学び、スキルを向上させたい**と考え、コンテストに参加しました。

## コンセプト

ユーザーが安心して製品を買ったり、使ったりできることを意識したテスト設計は普段から取り組んでいます。販売部門や開発部門など**内部のステークホルダーに対して、テストの進め方や内容について、安心感を与えるような取り組み**は十分に出来ていませんでした。そこで、この機会を利用して、「**ステークホルダー全員を安心させるテスト設計**」がしたいと考え、各ステークホルダーの分析や安心させるための施策をテスト設計に盛り込みながら、活動を進めました。

## 工夫点

### 【1】ソフトウェア品質保証計画の策定

「テスト部門」ではなく、「品質保証部門」として広い視点で品質をコントロールするために、「テスト計画」「テスト管理」も含めた開発プロセス全体の品質保証活動として、以下の内容を主に策定した。

- 各テストレベルにおけるテスト観点のすみ分け
- 品質目標の設定
- 品質メトリクスの取得
- ODC 分析による「テスト成熟度」「テスト網羅度」の判定
- 品質状況により、変更が可能なテストアーキテクチャ

### 【2】テスト設計プロセスにおける「探索的テスト」の取り込み

事前にテストケースを作成しないテストであるため、テスト方針の決定とテスト実施に必要な内容を定義した

- テスト実施時のインプット情報
- ODC 分析によるバグリスク箇所の抽出法確立
- セッションによる工数管理
- テストログによる実施内容の実績管理