

# テスト設計コンテスト'17 U-30 クラス

## アピールシート

※ 全体でA4縦1ページに収まるように記述してください。

チームID	S170915002	チーム名	でこパン462
-------	------------	------	---------

### チーム紹介

でこパン462は会社の同僚5人で構成されたチームです。普段の業務では総合テストを担当しています。

いしえもん…テストチーム

ばやしこ…テストチーム

あずにゃん…SE(普段は開発チーム)

いいだぬき…テストチーム

ODA…テストチーム

### コンセプト

入社2年目～4年目のテスト経験の浅いひよっこチームです。今回はテスト設計技術向上のため、コンテスト参加を決めました。

まだ、経験の浅いチームですので、新しい事へのチャレンジを控えめにし、「普段業務で行っているテスト設計をより時間をかけてやってみて、どこまで出来るか試してみる」という目的で参加しました。また、全員が Web 系ソフトウェアのテスト設計経験が少ないため、組込み系ハードウェアのテスト設計を経験してみたいという気持ちもありました。

### 工夫点

・テスト要求分析では…

要求仕様書を深く読み込む事で、テスト対象物を知る事に要点を置いた。要求仕様書から仕様や機能に関するテスト観点を洗い出したが、ユーザ視点や実際の使用環境などの非機能観点が不足していたため、非機能分析を行った。この段階ではあまり深く考えこまずに、テスト観点の精査は下流工程で行うようにした。

・テストアーキテクチャ設計では…

テスト要求分析で洗い出された観点を整理し、テストタイプと紐付けた。また、機能要求分析では同時に確認できる観点をまとめる事で、テストの無駄を省いた。非機能要求分析ではテスト条件、テストタイプに優先度を付与する事で状況に合わせたテスト実施が出来るよう配慮した。

・テスト詳細設計では…

それぞれの観点からのトレーサビリティを意識し、ID を付与する事で観点の漏れを防止した。また、ユーザビリティテストをアンケート形式で行い、普段業務で行わないようなテスト設計も意識した。