

テスト設計コンテスト'20 OPEN クラス アピールシート

※ 全体でA4縦1ページに収まるように記述してください。

地域名

東京

チームID

S210415002

チーム名

ウイングアーク 1 s t

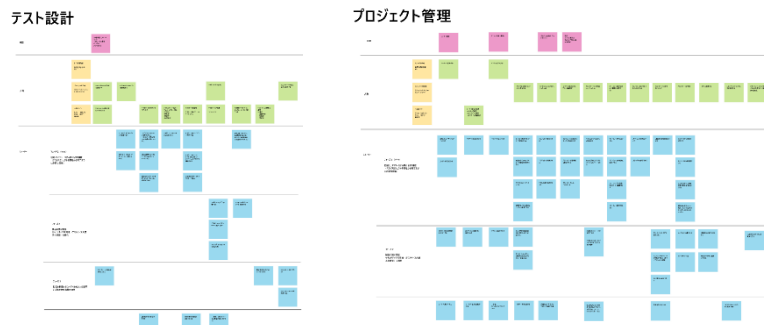
チーム紹介



アジャイル開発現場の中で QA や開発やってるメンバーの寄せ集めです。WFH(ワークフロムホーム)で全ての作業をリモートで完了させてました！
 工藤(左上):北海道からやってきた。伊藤(右上):QA マネージャーの人
 小原(左中):監査型 QA のスペシャリスト。鹿野(右中):性能検証の鬼。
 高橋(左下):なんでも屋。今宿(右下):クラウド QA 全てお任せ

コンセプト

ユーザーストーリーマッピングをベースとしたユーザーにとって必要な品質の確保



工夫点

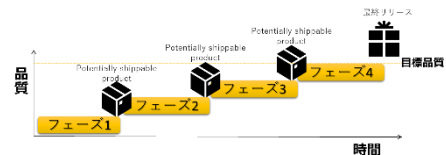
普段よりアジャイル開発の中で QA 作業を行っている私たちは、このプロジェクトをスクラムで実行し、この素晴らしいサービスを品質確保してスピーディにリリースする計画を立てました。

■要件定義

ユーザーストーリーマッピングを利用し、ストーリー(ユーザーにとっての価値)を定義

■テスト戦略

ストーリー(ユーザーにとっての価値)からテストフェーズを定義して段階的に品質を確保しながら市場リリースする戦略を立案



■テスト計画

- IEEE Standard 29119-3 に基づいたマスターテストプラン(MTP)の作成
- ISO/IEC 25000 シリーズで定義されている品質特性毎に品質目標の作成
- システム/ソフトウェア製品品質だけでなく、利用時の品質やマニュアル品質についても確保する

■戦略的なテスト設計プロセス

