

OPEN:ウイングアーク1st チームの方へのコメントをお願いします！

コンペのプレゼン
を聞いていて
感じでした。す
ごかった！

スライドが見や
すかったです。
皆さんの顔が伺
えて、チーム
ワークを感じま
した。

プレゼンは一番
元気よくわかり
やすかったと思
います

今回はシフトレフト的
なお話だったと思うの
で、シフトライト的な
お話もあったらいいな
と感じました。

「リリースのスピード感
を大切にする」とのこ
とでしたので、例えば
「自動テストのしやす
さ」を意識したテスト
設計があったのかどう
かが気になります。

使い方

コメントはこのような
付箋で張ってください。
否定的なコメント
だけでなく肯定的なコ
メントをお願いいたし
ます。

シートが付箋で沢山に
なりましたら上の下記
を押してページを作成
してください



私もアジャイル
評価実施してい
るので、参考に
なりました。

さすがウイング
アーク！と思わ
せるプレゼンで
した。

アジャイルをう
まくFitさせ
て効果的に感じ
ました

【回答】シフトレフトはのま
り具体的には説明でき
ていませんが、ユーザー
からのFBを基にテストが
できればよいレベルで
す。FBがそもそも製品の
弱点なのであれば品質の
重み付けを変えるべきで
すし、可観測性が必要で
あれば製品にログ等を仕
込む必要があると思いま
す。

【回答】テストタイプ
によっては自動テスト
が容易に組めるものも
あります。例えばUIバ
リデーションテストは
APIで自動テストした
り、セキュリティテス
ト等はツールによる自
動テストができます。

またハッピーパスを考
慮した機能完全性レベ
ルのテストはE2Eテス
トとして自動化しま
す。これらはすべて自
動化しているので、リ
グレーションテストと
して使えます。

「段階的にリリースす
るうえでテストする」
という文脈がありまし
たが、途中段階でのリ
リース時点で開発物は
リリース済だがテスト
は行えてないものが出
てくるのかな？とい
うのが気になりました。

【回答】はい。未検証部
分もありきの段階的リ
リースにしています。た
だ、未検証部分はリスク
としてとらえて、次の
フェーズ以降で検証す
る計画にしており、計
画的制限事項の扱いと
してオープンにします。

プレゼンがとて
もわかりやす
かったです。聴
いてよかった。

アジャイルでテストし
ているので、リグレ
ッションテストをどう考
えているか気になりま
した。

開発はアジャイルでは
なさそうだったので、
テストのフェーズとリ
リースされているもの
との関係が気になりま
した。

前のフェーズの修正に対
するリグレーションテス
トの割合が多くなって
いき、最後のフェーズ
ではリグレーションテ
ストが肥大化する一方
で、PBIも下位しか残
っていないため、最
後までテストをやり
切れるのか？と疑問に
思いました。

仮説検証的にユーザ
からのフィードバック
を活かすようなテスト
タイプはあるでしょ
うか？

【回答】予めユーザー
からのFB用にテスト
タイプを作成しては
いません。FBを受け
てから既存のテスト
タイプに落とし込
めるか、必要であ
れば新たに作成す
るイメージになり
ます。

流れが分かりや
すい絵が多く、
楽しく聞けま
した。

【回答】自動化できるテ
ストは全てフェーズ
内で自動化します。
スクラムでテスト
実行しているの
で、スプリント毎
に自動化されたリ
グレーションテス
トを実行するイメ
ージになっています。

【回答】おっしゃる通り
テストベースは既に
開発されたものにな
ります。テストフェ
ーズを完了しリ
リースする出荷可
能製品は、未検証部
分があるので、そ
こはプロダクトリ
スクとしてとらえ
ています。

【回答】リグレーション
テストは全て自動
化することが前提
になります。ス
プリント毎にリ
グレーションテ
ストをすることに
なりますのでシ
ステムに頑強
してもらいま
しょう！