

# テスト設計コンテスト'21 OPEN クラス アピールシート

※ 全体でA4縦1ページに収まるように記述してください。

地域名

東京

チームID S220322001

チーム名 テス豆 (てすまめ)

## チーム紹介

テストに悩む若手とテストで売りたいベテランの混成チーム

「テスト設計成果物の作成能力を向上させたい」という目的の下、開発現場で直面する場当たりのテストに悩む若手と、テスト設計の経験豊富なベテランが集まり結成されたチームです。

若手はベテランの助けを借りながら、またベテランは若手の視点や意見に新たなヒントを得ながら、テスト設計コンテストを通して価値ある知見を体得しました。今回得た知見を基にして、テストに悩む現場を一つでも多く救いたいという気持ちを持っています。

## コンセプト

これなんのテスト？をなくそう

テストをする上で「これなんのテスト？」という場面に直面することは多いのではないのでしょうか。

1つのテストケースを辿るとなぜそのテストをするのかというテスト要求につながるはずですが。

「これなんのテスト？」をなくすには、そのテスト設計が利害関係者にとって理解しやすく、テストケースからテストすべきことをトレースできることが大事ではないかと考えました。

このコンセプトのもと、テストプロセスを実行し、利害関係者の課題分析から取り組んでまいりました。

## 工夫点

オブジェクト指向技術によるモデリングに加え、オニオンモデルやNGT/VSTeP、自動化を追加

利害関係者の要求を広い視点でとらえられるように、オニオンモデルを取り入れたり、ユースケースベースの観点導出に閉じない、NGT/VSTeP の導入を行いました。また、自動化を見据えてモデルベースドテストに挑戦しました。