

# テスト設計コンテスト'22 U30

welding 2022/08/27

小林慶太 木地谷泰成

# チームのコンセプト

- 「実践しながら、学ぶ」
  - 入社2年目の若手
  - 積極的に知識を吸収したい
- テスト設計の知識を学びながら制作
  - 学ぶと作るを同時並行

# コンテスト参加の動機

- きっかけは上司の提案
  - 各成果物からいろいろなことを学びたい
    - これは業務の何に役立ちそうか
    - 何のためのドキュメントか
    - 概念、プロセス
    - 技術、テスト技法
  - 普段の仕事ではできない体系的な工程全体を学ぶ
    - 学ぶ時間をしっかり取りにくい……だからこそ

# テスト開発プロセス及び成果物の全体像

# 成果物全体像と作成プロセス

## • 成果物

### • 成果物全体観とPFD図

- ✓ テスト設計における、各工程の役割と各ドキュメントについて明確化したもの。
- ✓ PFD図で、各工程におけるInputとOutputをしめし、全体観をしめしたもの。

成果物定義書

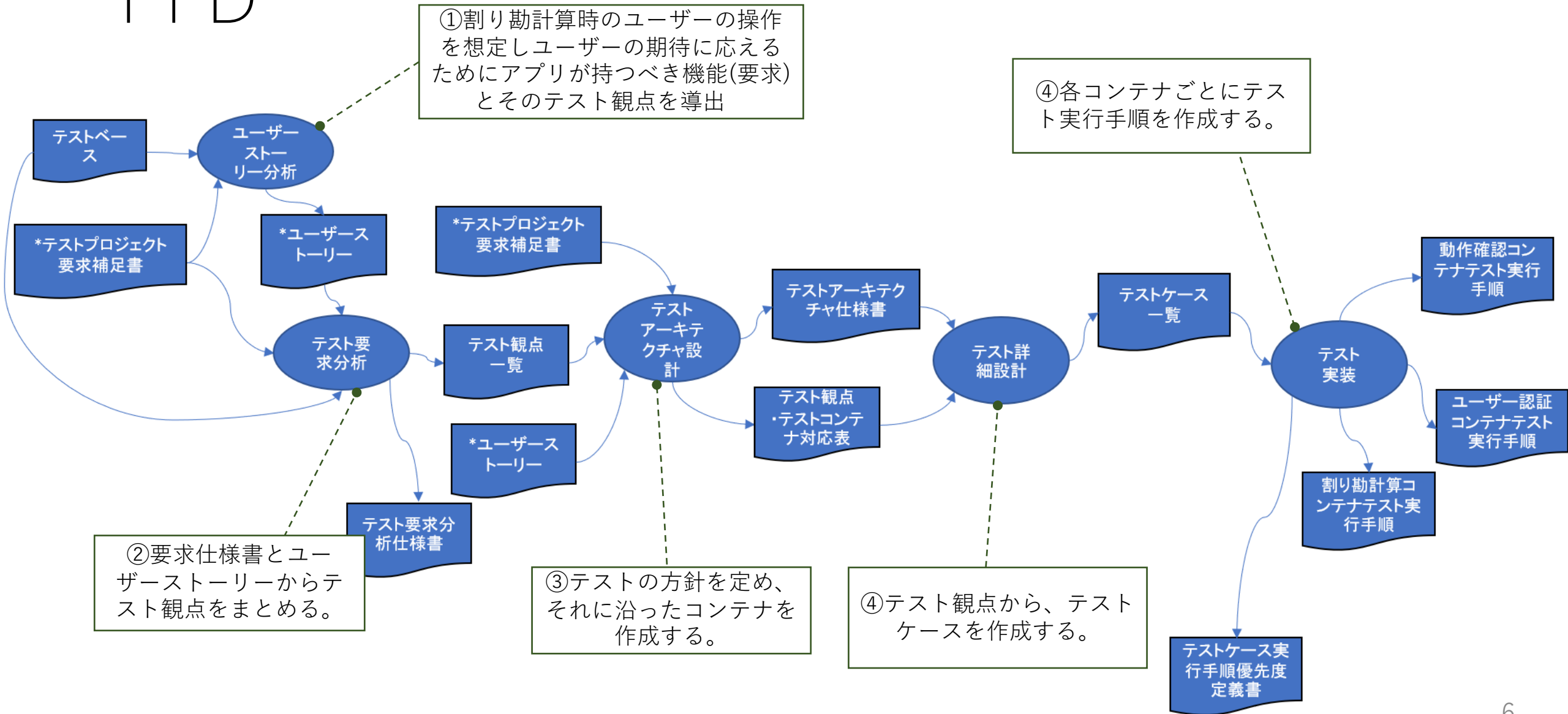
2022/05/30 welding

文書番号	成果物の正式名称	成果物の略称	成果物の定義	成果物の役割	成果物の構成と簡単な役割
D0	welding_成果物0_01_成果物全体観とPFD図	PFD	成果物とプロセスの関係を表示する成果物	・ 成果物とプロセスの全体観を把握する	・ 成果物定義書 全成果物を一覧にする ・ プロセス定義書 テスト設計で行った作業工程を一覧にする ・ PFD図 成果物とプロセスを含む全体の流れを示す
D1_1	welding_成果物1_01_テスト観点一覧表	テスト観点一覧	テスト観点を一覧表の形で記述した成果物	・ テスト観点を整理し、構造化することでテストアーキテクチャの設計を容易化する。 ・ テストベースの不備を発見しフィードバックする。	・ アプリ仕様書ベースのテスト観点
D1_2	welding_成果物1_02_ユーザーストーリー	ユーザーストーリー	アプリを使用するユーザーを想定し、要求を整理した成果物	・ ユーザーの使用シーンを想定することで、テストに求められる項目を抜き出し整理する	・ 優先順位 ・ この順位付けをした理由 ・ 各ユーザーストーリーの定義
D1_3	welding_成果物2_03_要求分析仕様書	要求分析仕様書	要求分析のプロセスを記述した成果物	要求分析のプロセスを把握する	・ テスト要求分析の定義
D2_1	welding_成果物2_01_テストアーキテクチャ仕様書	テストアーキテクチャ仕様書	テストの構造と順番を表示する成果物	・ テストの全体像が分かるようになる ・ テストコンテナとテストの実行順序を表す ・ その先の成果物でどこにフォーカスを当てているのかが分かる	・ テストアーキテクチャ設計の目的 ・ テストアーキテクチャのプロセス ・ テストアーキテクチャの図 ・ テストの優先順序 ・ テストの実行順序
D2_2	welding_成果物2_02_テストコンテナ・テスト観点对応表	テストコンテナ・テスト観点对応表	テストコンテナとテストケースの対応関係を表示する成果物	・ テストケースとテストコンテナの対応関係を整理し、関係の把握を行う。	・ テスト要求 ・ テスト観点
D3	welding_成果物3_01_テストケース仕様書	テストケース仕様書	テストケースの目的に沿ったテストケースを示す成果物	・ テストケースの全体観がわかるようになる	・ テスト要求 ・ 要求ID ・ テストケース ・ テストケースID ・ 備考 ・ テストモデル ・ カバレッジ基準 ・ 想定実行時間

文章番号を振り、各ドキュメントを管理できるようにした。

各成果物の定義や役割を一覧にまとめ、素早く概要を把握できるようにした。

# PFD



# テスト要求分析

# テスト要求分析

- 成果物
  - 要求分析仕様書
    - ✓ 要求分析工程を整理し、Input,Outputを明確化したもの。
  - ユーザーストーリー
    - ✓ ユーザーの困りごとを解決するアプリになっているかテストするため、ユーザーのアプリ操作を想定して要求とテスト観点を導出したもの。
  - テスト観点一覧表
    - ✓ 要求仕様書とユーザーストーリーからテスト観点をまとめたもの。



# なぜユーザーストーリーにしたのか

- 今回のアプリは「割り勘を割合で計算したい」というユーザーのニーズにこたえることで開発が始まっている
- ユーザーの期待に応える為にアプリが持つべき機能(要求)を抽出し、その要求を軸にテストを設計すべきと考えたため
- 要求仕様ベースのみから、テスト観点抽出を導出すると、抜けや漏れがでると考えたため

# 要求分析仕様書

## ■テスト要求分析

### 1 はじめに↓

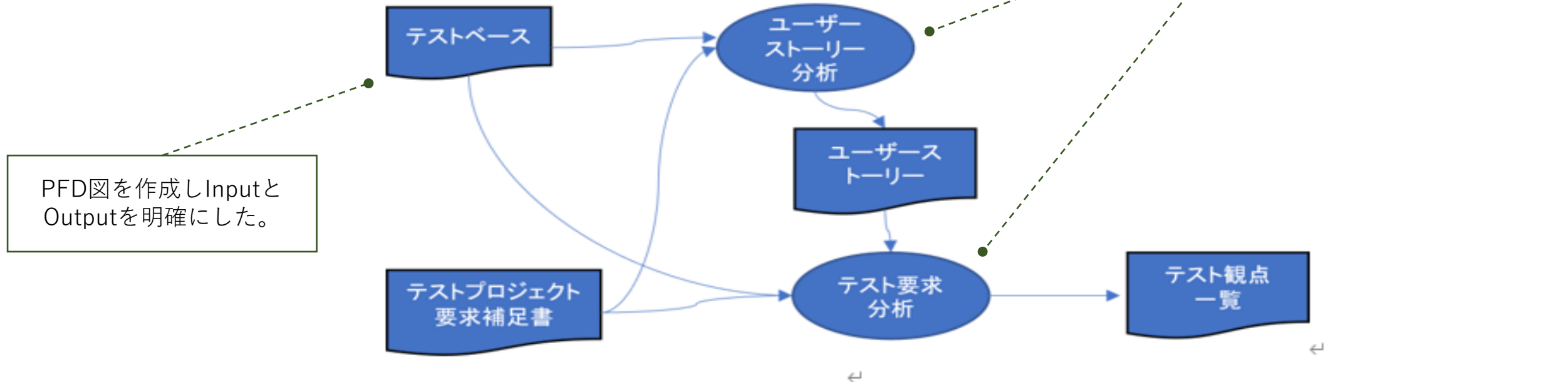
アプリケーションのテスト目的を達成するために、要求分析を行い、テスト観点を整理する。↓

←

### 2 要求分析について↓

#### ①全体像↓

テスト要求分析工程の全体像を示す。←



# ユーザーストーリー

2022/08/22 welding

## アプリのユーザーストーリー

### はじめに

ユーザーの割り勘時の困りごとを解決するために、アプリが持っているべき機能(要求)を軸にテストを実施すべきであると welding では考えた。ユーザーストーリーから、アプリ操作時のユーザーの行動を想定し、そこから要求とそのテスト観点を導出する。

※要求はアプリがユーザーのしたいことに応えるために持つべき機能を意味する。

### ユーザーストーリー

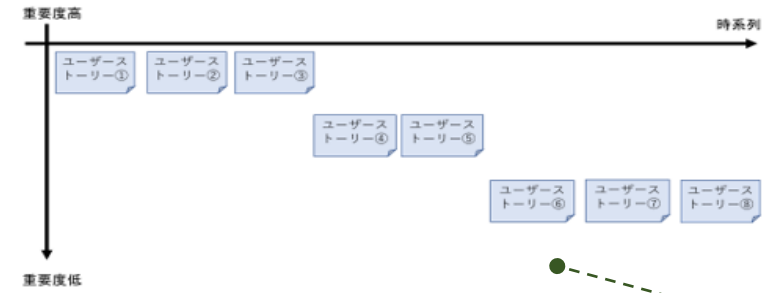
要求を導出するために、ユーザーの行動を示す。

ユーザーはアプリ仕様書より、「食事会の幹事と参加者」「飲み会に参加する上司と部下」を想定する。

#	行動詳細
①	食事会の幹事として、アプリをインストールしたい。アプリを使用したいからだ
②	食事会の幹事として、アカウントを新規登録したい。アプリを使用したいからだ
③	食事会の幹事として、アプリにログインしたい。アプリを使用したいからだ
④	食事会の幹事として、割り勘計算機能を使いたい。割り勘額を計算したいからだ
⑤	食事会の幹事として、多く払う人と少なく払う人に分けて割り勘額を計算したい。それは若い人の支払い額を小さくしたいからだ
⑥	食事会の幹事として、送金機能を使いたい。それはちょうどいい金額の現金を持っていない人に対しておつりを渡したいからだ
⑦	食事会の幹事として、割り勘結果登録機能を使いたい。あとでいくら払ったか確認できるようにしたいからだ
⑧	食事会の幹事として、過去の割り勘記録を閲覧したい。前回の飲み会でどれくらい払ったか確認したいからだ

### 重要度

新規開発アプリあり、不具合数も未知数であるので、ユーザーストーリーの結果に対してテストを厚く実施すべき項目を確認するため、時系列の観点から重要度を高・中・低と分類する。



ユーザーの期待に応えるには、まず何が重要となるか確認

### ○重要度の理由

重要度高：1~3はアプリを使用するための最初のステップであるため。

重要度中：4,5はこのアプリの中心機能であるため。

重要度低：6~8はこのアプリを繰り返し使う人のための機能のため。

### ・要求

ユーザーストーリーの結果から、要求を以下のように導出した。

#	要求	要求 ID
①	動作環境	Req-007
②	初期登録	Req-001
③	ログイン機能	Req-002
④	割り勘計算	Req-003
⑤		
⑥	ジャス Pay 連携	Req-004
⑦	計算結果登録	Req-005
⑧	割り勘結果記録表示画面	Req-006

ユーザーストーリーの結果から要求とテスト観点を導出。

### ・テスト観点

各要求に対する、テスト観点を示す。

#	要求	テスト観点
①	動作環境	スマートフォンで動作する
		タブレットで動作する
		画面サイズに関わらず動作する
		機種に関わらず動作する
		オフライン状況で動作する

アプリを操作するユーザーの行動を考えた。

# テスト観点一覧表

ユーザーストリーで導出した要求を軸に、テスト観点をまとめた。

テスト観点一覧表		2022/08/23 welding		
概要 ユーザーストリーで導出した各要求について、要求仕様とユーザーストリーの結果からテスト観点をまとめたものである。				
要求仕様ベース テストベースに記載があることについてのテスト観点。				
ユーザーストリーベース テストベースに記載はないが、アプリケーションとして当然備えているべき機能についてのテスト観点。				
要求	要求ID	テスト観点	要求仕様ベース	ユーザーストリーベース
初期登録	Req-001	ログイン画面「新規登録」押下すると、新規登録画面へ遷移する。	○	○
		新規登録画面に「戻る」ボタンが表示される。	○	-
		新規登録画面アカウントIDに、15文字以内の半角英数字の入力ができる。	○	○
		新規登録画面アカウントIDに、15文字以内の半角英数字以外の文字入力できない。	○	○
		新規登録画面パスワードと確認用パスワードに、20文字以内の半角英数字の入力ができる。	○	○
		新規登録画面パスワードと確認用パスワードに、20文字以内の半角英数字以外の文字入力できない。	○	○
		新規登録画面パスワードと確認用パスワードに、入力したパスワードマスクされる。	○	○
		新規登録画面ジャスPayIDに20文字以内の半角英数字が入力できる。	○	○
		新規登録画面「登録」ボタンを押下したとき「パスワード」と「パスワード確認用」に同じ文字列でないエラーを通知する。	○	○
		新規登録画面「登録」ボタンを押下したとき各入力項目が1つでも空の場合、エラー通知をする。	○	○
		新規登録画面「登録」ボタンを押下したとき既に存在するアカウントIDの場合はエラーを通知する。	○	○
		新規登録画面「登録」ボタンを押下したときジャスPayIDの認証が出来なかった場合、エラーを通知する。	○	○
		新規登録画面「登録」ボタンを押下し、登録が成功すると、ポップアップメッセージを1秒間表示する。	○	○
		新規登録画面「登録」ボタンを押下し、登録が成功しポップアップメッセージを1秒間表示後、ログイン画面へ遷移する。	○	○
ログイン機能	Req-002	ログイン画面アカウントIDに、15文字以内の半角英数字の入力ができる。	○	○
		ログイン画面アカウントIDに、15文字以内の半角英数字以外の文字入力できない。	○	○
		ログイン画面パスワードに、20文字以内の半角英数字の入力ができる。	○	○
		ログイン画面パスワードに、20文字以内の半角英数字以外の文字入力できない。	○	○
		ログイン画面パスワードに、入力したパスワードマスクされる。	○	○
		ログイン画面で登録されていないユーザーIDを入力し、「ログイン」を押下すると、エラー通知する。	○	○
		ログイン画面で誤ったパスワードを入力し、「ログイン」を押下すると、エラー通知する。	○	○
		ログイン画面で登録したユーザーIDとパスワードを入力し、「ログイン」を押下すると、ログインができ、割り勘計算画面へ遷移する。	○	○
		ログイン画面で「アカウント情報を記録する」にチェックを入れてログインし、再起動してもテキストフィールドにユーザーIDとパスワードが入力される。	○	-
		ログイン画面で「アカウント情報を記録する」にチェックを外しログインし、再起動してもテキストフィールドにユーザーIDとパスワードが入力されない。	○	-
割り勘計算	Req-003	割り勘計算画面の自分側人数と相手側人数の初期表示は「1~99の数値を入力」と表示	○	○
		割り勘計算画面の自分側人数と相手側人数に1~99の数値が入力できる。	○	○
		割り勘計算画面の自分側人数と相手側人数に1~99以外の数値が入力できない。	○	○
		割り勘計算画面の金額入力の初期表示に「1~999999の数値を入力」と表示する。	○	○
		割り勘計算画面の金額入力に1~999999の数値が入力できる。	○	○
		割り勘計算画面の金額入力に1~999999以外の数値が入力できない。	○	○
		割り勘計算画面のスライドの初期表示は50となる。	○	○
		割り勘計算画面のスライドを左右に移動させると10ずつ変化する。	○	○
		割り勘計算画面のスライドを移動させつづけた場合、自分側/相手側の割合が100より大きな値とならない。	○	○
		割り勘計算画面で、人数入力と金額入力が正しい数字の範囲で「計算する」ボタンを押下すると、おつりと自分相手の1人あたりの正しい計算結果が表示される。	○	○

IDを割り当て、トレーサビリティ確保した。

# テストアーキテクチャ設計

# アーキテクチャ設計

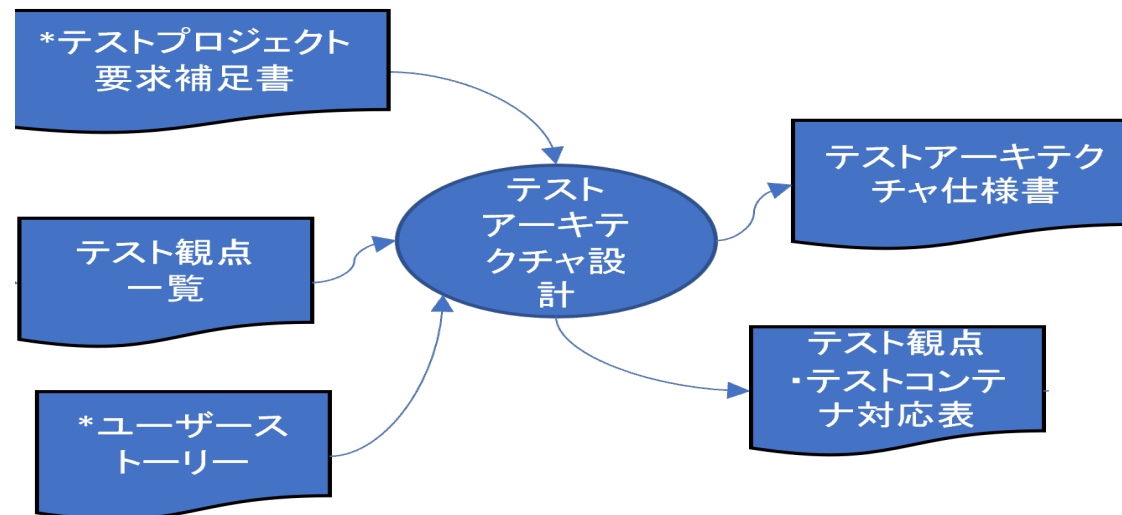
- 成果物

- アーキテクチャ仕様書

- ✓テストの方針とテストコンテナを明確化したもの。

- テストコンテナ・テスト観点对応表

- ✓テスト要求分析工程で導出したテスト観点と設計したテストコンテナの対応を明確化したもの。



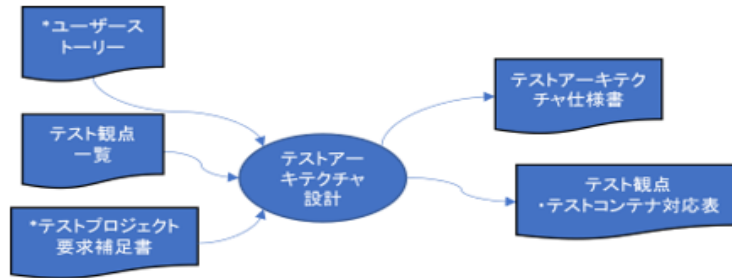
# アーキテクチャ設計

テスト設計コンテスト テストアーキテクチャ仕様書

2022/08/22 welding

## ■テストアーキテクチャ

- はじめに
  - 要求分析工程で作成したテスト観点一覧とテストプロジェクト要求補足書から、テストの方針を定め、アーキテクチャを設計する。
- テストアーキテクチャ設計について
  - 全体像
    - テストアーキテクチャ設計工程の全体像を示す。

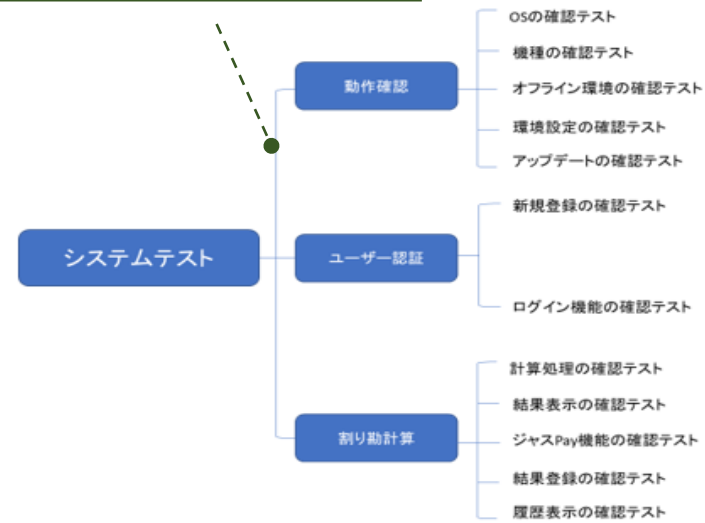


### ②テスト方針

Warikan アプリは新規開発アプリであり、不具合件数が未知数である。不具合が多くなり得ることを想定し、ユーザーストーリーで導出した各要求の重要度ごとに複数回に分けて実行する。不具合があった場合、複数回に分けているので、開発者にフィードバックが可能となり、修正し再度テストが行えることが期待できる。

要求の重要度に応じて複数回に分けてテスト実施。複数回に分けるので開発者へ都度フィードバックが可能で、修正と再度テストの流れを確保

複数回に分けてテストを行うので、重要度に応じてテストコンテナを設計。



ユーザーストーリーの各要求に対する重要度からテストコンテナを動作確認、割勘計算、ユーザー認証の3つに分けた。複数回の実行を行うので、実行順序は重要度の観点から以下のようにする。

実行順序	コンテナ	実行順序理由
No.1	動作確認	まずアプリがその環境で動くことを確認する。
No.2	ユーザー認証	ログイン・初期登録機能を確認する。割勘計算をするにはユーザー登録・ログインが必要となるため、優先すべきと判断した。
No.3	割勘計算	計算・ジャス Pay・結果記録というアプリの中核となる機能を確認する。ユーザー認証した上で動作するので、優先順序はその次となると判断した。

コンテナのテスト実行順序を明確化

# テストコンテナ・テスト観点对応表

welding\_成果物2\_02テストコンテナ・テスト観点对応表

2022/08/23 welding

概要 アーキテクチャ設計の出力としてテストコンテナとテスト観点对応の対応をまとめたもの。

コンテナ	要求	要求ID	テスト観点	要求仕様ベース	ユーザーストーリーベース
ユーザー認証	新規登録	Req-001	ログイン画面「新規登録」押下すると、新規登録画面へ遷移する。	○	○
			新規登録画面に「戻る」ボタンが表示される。	○	-
			新規登録画面アカウントIDに、15文字以内の半角英数字の入力ができる。	○	○
			新規登録画面アカウントIDに、15文字以内の半角英数字以外の文字入力できない。	○	○
			新規登録画面パスワードと確認用パスワードに、20文字以内の半角英数字の入力ができる。	○	○
			新規登録画面パスワードと確認用パスワードに、20文字以内の半角英数字以外の文字入力できない。	○	○
			新規登録画面パスワードと確認用パスワードに、入力したパスワードマスクされる。	○	○
			新規登録画面ジャスPayIDに20文字以内の半角英数字が入力できる。	○	○
			新規登録画面「登録」ボタンを押下したとき「パスワード」と「パスワード確認用」に同じ文字列でないとエラーを通知する。	○	○
			新規登録画面「登録」ボタンを押下したとき各入力項目が1つでも空の場合、エラー通知をする。	○	○
			新規登録画面「登録」ボタンを押下したとき既に存在するアカウントIDの場合はエラーを通知する。	○	○
			新規登録画面「登録」ボタンを押下したときジャスPayIDの認証が出来なかった場合、エラーを通知する。	○	○
			新規登録画面「登録」ボタンを押下し、登録が成功すると、ポップアップメッセージを1秒間表示する。	○	○
			新規登録画面「登録」ボタンを押下し、登録が成功しポップアップメッセージを1秒間表示後、ログイン画面へ遷移する。	○	○
ログイン機能	Req-002	ログイン画面アカウントIDに、15文字以内の半角英数字の入力ができる。	○	○	
		ログイン画面アカウントIDに、15文字以内の半角英数字以外の文字入力できない。	○	○	
		ログイン画面パスワードに、20文字以内の半角英数字の入力ができる。	○	○	
		ログイン画面パスワードに、20文字以内の半角英数字以外の文字入力できない。	○	○	
		ログイン画面パスワードに、入力したパスワードマスクされる。	○	○	
		ログイン画面で登録されてないユーザーIDを入力し、「ログイン」を押下すると、エラー通知する。	○	○	
		ログイン画面で誤ったパスワードを入力し、「ログイン」を押下すると、エラー通知する。	○	○	
		ログイン画面で登録したユーザーIDとパスワードを入力し、「ログイン」を押下すると、ログインができ、割り勘計算画面へ遷移する。	○	○	
		ログイン画面で「アカウント情報を記録する」にチェックを入れてログインし、再起動してもテキストフィールドにユーザーIDとパスワードが入力される。	○	-	
		ログイン画面で「アカウント情報を記録する」にチェックを外しログインし、再起動してもテキストフィールドにユーザーIDとパスワードが入力されない。	○	-	
割り勘計算	割り勘計算	Req-003	割り勘計算画面の自分側人数と相手側人数の初期表示は「1~99の数値を入力」と表示	○	○
			割り勘計算画面の自分側人数と相手側人数に1~99の数値が入力できる。	○	○
			割り勘計算画面の自分側人数と相手側人数に1~99以外の数値が入力できない。	○	○
			割り勘計算画面の金額入力の初期表示に「1~9999999の数値を入力」と表示する。	○	○
			割り勘計算画面の金額入力に1~9999999の数値が入力できる。	○	○

テスト観点一覧とテストコンテナの対応付け



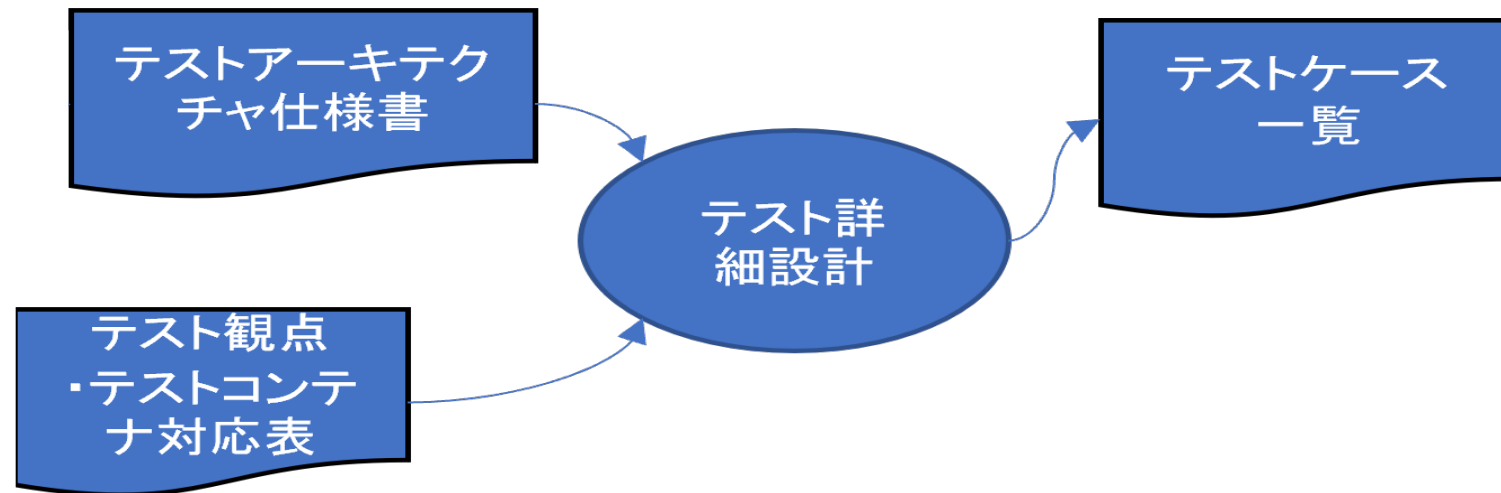
# テスト詳細設計

# テスト詳細設計

- 成果物

- テストケース一覧

- ✓ テスト観点に対して、それぞれに対応するテストケースを作成したもの。



# テストケース一覧

welding\_成果物3\_01\_テストケース一覧  
概要 テストケース一覧をまとめた資料

2022/07/30 welding

要求とテストケースが紐づくようにIDを付与

テスト観点に対応して、テストケースを作成

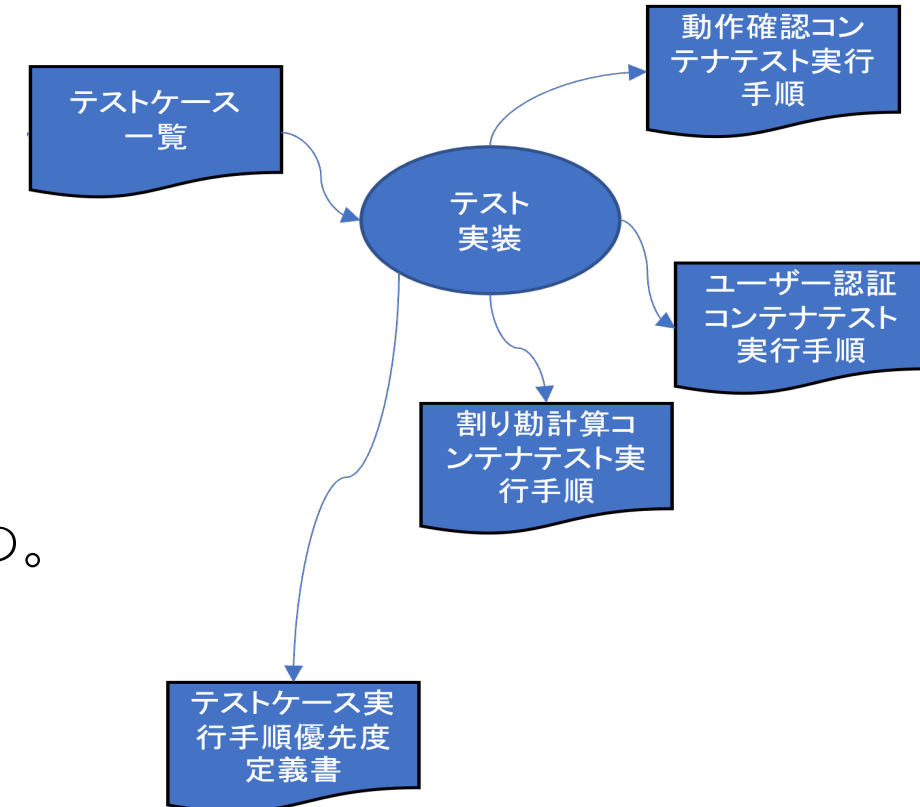
テストコンテンツ	要求ID	テスト観点	テストケース	テストケースID	テスト技法	カバレッジ	カバレッジ根拠	
ユーザー認証	Req-001	● アカウントIDに15文字以内の半角数英文字の入力可否	新規登録画面アカウントIDに、15文字の半角数英文字の入力できる。	Req-001-01	ユースケース	境界値網羅	文字数入力の境界値	
		アカウントIDに15文字以内の半角数英文字の入力可否	新規登録画面アカウントIDに、15文字の半角数英以外の文字入力できない。	Req-001-02	ユースケース	境界値網羅	文字数入力の境界値	
		● パスワード・確認用パスワードに、半角英数20文字以内の入力可否	新規登録画面パスワード・確認用パスワードに、20文字の半角数英文字の入力ができる。	Req-001-03	ユースケース	境界値網羅	文字数入力の境界値	
		● パスワード・確認用パスワードに、半角英数20文字以内の入力可否	新規登録画面パスワード・確認用パスワードに、20文字の半角数英以外の文字入力できない。	Req-001-04	ユースケース	境界値網羅	文字数入力の境界値	
		● パスワード入力時のマスク表示	新規登録画面パスワード・確認用パスワードに、入力したパスワードがマスクされる。	Req-001-05	ユースケース	-	-	-
		● ジャスPayIDの半角英数20文字以内の入力可否	新規登録画面ジャスPayIDに20字の半角英数文字が入力できる。	Req-001-06	ユースケース	境界値網羅	文字数入力の境界値	
		● ジャスPayIDの半角英数20文字以内の入力可否	新規登録画面ジャスPayIDに20字の半角英数文字以外が入力できない。	Req-001-07	ユースケース	境界値網羅	文字数入力の境界値	
		● 登録成功時のふるまい	新規登録画面「登録」ボタンを押下し、登録が成功しポップアップメッセージを1秒間表示後、ログイン画面へ遷移する。	Req-001-08	状態遷移	-	-	-
		● パスワードと確認用パスワードの不一致エラー	新規登録画面「登録」ボタンを押下したとき「パスワード」と「パスワード確認用」に同じ文字列でないとエラーを通知する。	Req-001-09	ユースケース	-	-	-
		● 入力項目が1つでもあった場合エラー	新規登録画面「登録」ボタンを押下したとき各入力項目が1つでも空の場合、エラー通知をする。	Req-001-10	ユースケース	-	-	-
		● 既存IDが存在エラー	新規登録画面「登録」ボタンを押下したとき既に存在するアカウントIDの場合はエラーを通知する。	Req-001-11	ユースケース	-	-	-
		● ジャスPayIDの認証エラー	新規登録画面「登録」ボタンを押下したときジャスPayIDの認証が出来なかった場合、エラーを通知する。	Req-001-12	ユースケース	-	-	-
		● 戻るボタンの遷移	新規登録画面に「戻る」ボタンを押下すると、ログイン画面へ遷移する。	Req-001-13	状態遷移	-	-	-
		● 戻るボタンの無効化	新規登録画面「登録」ボタンを押下すると、エラー通知・成功通知が表示されるまで、または新規登録画面を開き直すまで「戻る」ボタンが無効となる。	Req-001-14	ユースケース	-	-	-
Req-002	● 新規登録ボタンの画面遷移	ログイン画面「新規登録」押下すると、新規登録画面へ遷移する。	Req-002-01	状態遷移	-	-	-	
	● アカウントIDに15文字以内の半角数英文字の入力可否	ログイン画面アカウントIDに、15文字の半角数英文字の入力できる。	Req-002-02	ユースケース	境界値網羅	文字数入力の境界値		

# テスト実装

# テスト実装

## • 成果物

- 動作確認コンテナ実行手順書
- ユーザー認証コンテナ実行手順書
- 割り勘計算コンテナコンテナ実行手順書
  - ✓各テストコンテナの実行手順をしめたもの。
- テストケース実行手順書優先度定義書
  - ✓テストケースに割り当てた優先度を定義したもの。



# 各コンテナ実行手順書

テストを請け負う外注業者でも対応できるように、手順を詳細に記載し、必要なテストデータの用意

ユーザー認証コンテナテストケース一覧

2022/05/30 welding

概要 ユーザー認証コンテナのテストケースの実行手順を示す。以下に示すテストケースは、iOSのスマートフォン/タブレット,Androidのスマートフォン・タブレットに対して適用する。テストデータは本ファイル別紙「テストデータ」を使う。

テストケースID	テストケース	前提条件	期待動作	手順	テストデータ	テスト技法	カバレッジ	想定実施時間(分)	優先度
Req-001-01	新規登録画面アカウントIDに、15文字の半角数英文字の入力できる。	新規登録画面表示	入力可	1. 任意の半角15字を入力する	-	ユースケース	境界値網羅	10	A
Req-001-02	新規登録画面アカウントIDに、15文字の半角数英以外の文字入力できない。	新規登録画面表示	入力否	1. 任意の半角16字を入力する	-	ユースケース	境界値網羅	10	A
Req-001-03	新規登録画面パスワードとパスワード(確認用)に20文字の半角数英文字の入力ができる。	新規登録画面表示	入力可	1. 任意の半角20字を入力する	-	ユースケース	境界値網羅	10	A
Req-001-04	新規登録画面パスワードとパスワード(確認用)に20文字の半角数英以外の文字入力できない。	新規登録画面表示	入力否	1. 任意の半角21字を入力する	-	ユースケース	境界値網羅	10	A
Req-001-05	新規登録画面パスワードとパスワード(確認用)に入力したパスワードがマスクされる。	新規登録画面表示	マスク可	1. 任意の半角1字を入力する	-	ユースケース	代表値	10	A
Req-001-06	新規登録画面ジャスPayIDに20字の半角数英文字が入力できる。	新規登録画面表示	入力可	1. 任意の半角20字を入力する	-	ユースケース	境界値網羅	10	A
Req-001-07	新規登録画面ジャスPayIDに20字の半角数英文字以外が入力できない。	新規登録画面表示	入力否	1. 任意の半角21字を入力する	-	ユースケース	境界値網羅	10	A
Req-001-08	新規登録画面「登録」ボタンを押下し、登録が成功しポップアップメッセージを1秒間表示後、ログイン画面へ遷移する。	新規登録画面表示	ログイン画面へ遷移	1. テストデータを入力する 2. 登録を押下する	No.1	状態遷移	-	10	A
Req-001-09	新規登録画面「登録」ボタンを押下したとき「パスワード」と「パスワード確認用」に同じ文字列でないとエラーを通知する。	新規登録画面表示	エラー通知される	1. テストデータを入力する 2. 登録を押下する	No.2	ユースケース	代表値	10	A
Req-001-10	新規登録画面「登録」ボタンを押下したとき各入力項目が1つでも空の場合、エラーを通知する。	新規登録画面表示	エラー通知される	1. テストデータを入力する 2. 登録を押下する	No.3-6	ユースケース	全網羅	10	A
Req-001-11	新規登録画面「登録」ボタンを押下したとき既に存在するアカウントIDの場合はエラーを通知する。	新規登録画面表示	エラー通知される	1. テストデータを入力する 2. 登録を押下する	No.7	ユースケース	代表値	10	A
Req-001-12	新規登録画面「登録」ボタンを押下したときジャスPayIDの認証が出来なかった場合、エラーを通知する。	新規登録画面表示	エラー通知される	1. テストデータを入力する 2. 登録を押下する	No.8	ユースケース	代表値	10	A
Req-001-13	新規登録画面に「戻る」ボタンを押下すると、ログイン画面へ遷移する。	新規登録画面表示	ログイン画面へ遷移	1. 「戻る」を押下する	-	状態遷移	-	10	A
Req-001-14	新規登録画面「登録」ボタンを押下したら、「戻る」ボタンが無効となる。	新規登録画面表示	「戻る」無効	1. 「登録」を押下する	-	状態遷移	-	10	A
Req-002-01	ログイン画面「新規登録」を押下すると、新規登録画面へ遷移する。	ログイン画面表示	新規登録画面へ遷移	1. 「新規登録」を押下する	-	状態遷移	-	10	A
Req-002-02	ログイン画面アカウントIDに、15文字の半角数英文字の入力できる。	ログイン画面表示	入力可	1. 任意の半角15字を入力する	-	ユースケース	境界値網羅	10	A
Req-002-03	ログイン画面アカウントIDに、15文字の半角数英以外の文字入力できない。	ログイン画面表示	入力否	1. 任意の半角16字を入力する	-	ユースケース	境界値網羅	10	A
Req-002-04	ログイン画面パスワードに、20文字の半角数英文字の入力ができる。	ログイン画面表示	入力可	1. 任意の半角20字を入力する	-	ユースケース	境界値網羅	10	A
Req-002-05	ログイン画面パスワードに、20文字の半角数英以外の文字入力できない。	ログイン画面表示	入力否	1. 任意の半角21字を入力する	-	ユースケース	境界値網羅	10	A
Req-002-06	ログイン画面パスワードに、入力したパスワードマスクされる。	ログイン画面表示	マスク可	1. 任意の半角1字を入力する	-	ユースケース	代表値	10	A

テストケースIDを付与し、トレーサビリティの確保

テストケースに対しても優先度を付与し、重要な項目から実施できるように工夫

# テストケース実行手順書優先度定義書

## ・1.優先度について

原則すべて Aとする。

←

## ・2.優先度の概要

A

最優先で実施する必須項目。定義は以下の通り。

- ・テスト対象への影響度の高い機能の試験  
(使用頻度の高い主幹機能)
- ・追加・変更機能
- ・関連する試験項目への影響度が高い機能・項目  
(この項目の試験結果が NGになると関連する試験項目が多数実施できなくなる)

←

B

優先度 A の次に優先して実施する項目。必須ではない。(工数不足の場合は管理者と要相談)

定義は以下の通り。

- ・テスト対象への影響度がやや高い機能  
(使用頻度の高い枝葉機能)
- ・追加・変更機能に紐づく既存機能
- ・関連する試験項目への影響度が低い機能・項目  
(この項目の試験結果が NGになると関連する試験項目が数件実施できなくなる)

←

C

優先度 A,Bの次に実施する項目。

工数が不足した場合は実施不要とする。定義は以下の通り。

- ・テスト対象への影響度が低い機能  
(使用頻度の低い枝葉機能)
- ・追加・変更機能に紐づかない既存機能  
(この項目の試験結果が NGになると実施できなくなる試験項目が存在しない)

←

予定通りの工数でテストを出来ないことも想定し、各テストケースに優先度A,B,Cで付与し確認すべき機能からテストを行えるように工夫

工数不足の場合の指示を記載し、テスト請け負い業者との柔軟なやり取りができるように工夫

# まとめ



# まとめ

- 分からないことは都度調べつつ、全体像を想像しながら少しずつ作っていった
- インプットとアウトプットを同時に行うことで、自分たちなりの成果物を作ることができ、濃い学びの経験になった
- 業務の合間を縫っての作成であり、連携も取りにくかったがteamsチャットやファイル共有を駆使して作成したことは良い経験になった
- 反省点として、不明点を都度調べるよりも最初にメンバーで意見交換しながら勉強して理解を深めるべきだったかもしれない