

# テスト設計コンテスト'23 OPEN クラス アピールシート

※ 全体でA4縦1ページに収まるように記述してください。

地域名 東海

チームID S240627001

チーム名 アプリ絶対落とすマンズ

## チーム紹介

**テスト対象のアプリをいじり倒し、アプリを落として、開発者にどや顔したい集団です。**

- ・今回、初めてテスト設計コンテストに、あふれる熱意をもって、参加します。
- ・異なる事業部からテストを生業にしている、真摯でひたむきな、初心者からベテランまでの混合チームです。
- ・個人の成長と、部門、会社の成長をもくろみ、本気で楽しみながら、テスト設計コンテストに挑みます。

## コンセプト

だんだん動物園が「安全安心な施設」であることをユーザー目線でテストする！

をテスト戦略に据え、テスト設計を実施しました。

メーカー系であるがゆえユーザーからの不具合やクレーム情報はタイムリーに共有され、ユーザーとの距離も非常に近い中で日々テストに励んでいます。そんな私たちだからこそできるユーザー目線の丁寧なテストの実現をめざし、今回取り組みました。

## 工夫点

「テスト観点」を中心に、テスト観点のモデリングをしながらテストを段階的に詳細化し、体系的で精度の高いテストの実現を追及しました。そのために過程では、ソフトウェアエンジニアリング技術の概念や方法論等を活用し、技術の再現性や実現の高速性をめざしました。

### (1) 多面的なリスク分析によるテスト要求の獲得

3つの視点: テスト重点項目/ユーザーの実利用/ユーザーの安全・安心におけるリスクからリスク分析を実施して、テスト設計やテスト優先順位へ反映することで、「ユーザーの安全安心」の確実な実現をめざしました。

### (2) テスト観点の導出

4つのSTEPで観点抽出と妥当性検証を実施しながら段階的にテスト観定の完成度を高めました。

### (3) テスト重点機能の絞り込み

システム思考にもとづく安全性分析手法として STAMP/STPA を活用して、テスト重点機能(観点: システム/データ連携)の絞り込みを実施し、30%程度の効率化を実現の目途が立ちました。

### (4) ヒューリスティックテストによる、仕様提案

「ユーザーの安全安心」を踏まえ、UIに関わる仕様上の課題点に対する改善提案を、ユーザビリティテストの1手法であるヒューリスティックテストを実施して提案することを計画しました。