

園内チケットシステム ハードウェア仕様書

Ver.1.0.0

だんだん動物園

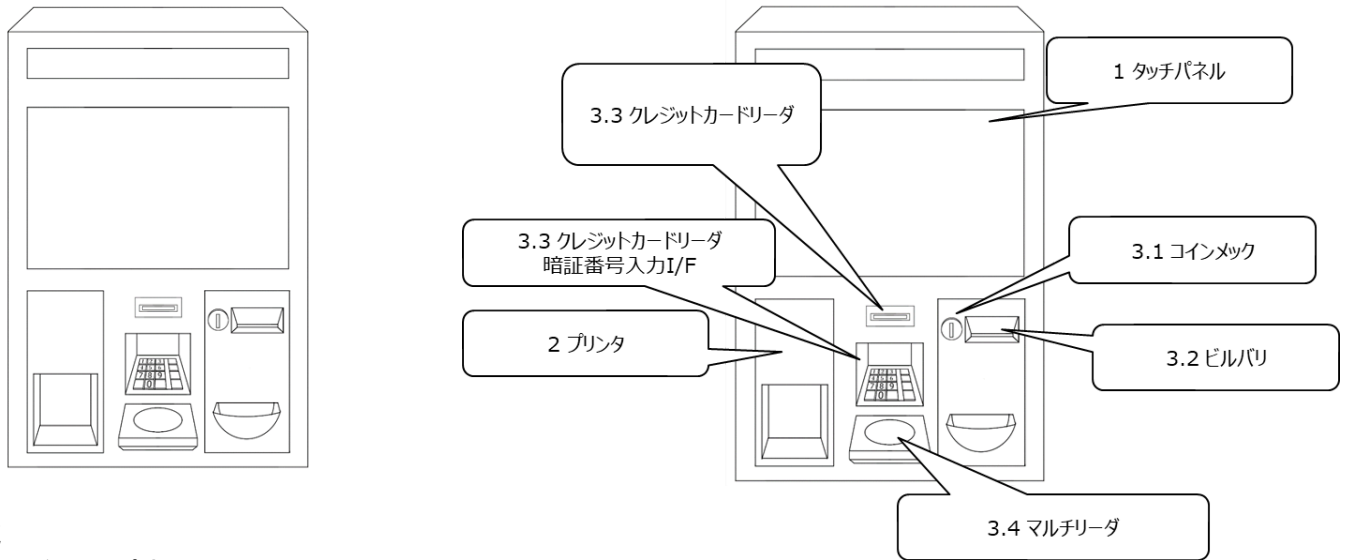
本書の目的.....	2
発券機.....	3
入場ゲート.....	4
残数表示インジケータ1.....	5
残数表示インジケータ2.....	5

本書の目的

だんだん動物園の顧客インターフェースとなるハードウェアの構成を示す。

発券機

ハードウェアイメージと各部名称

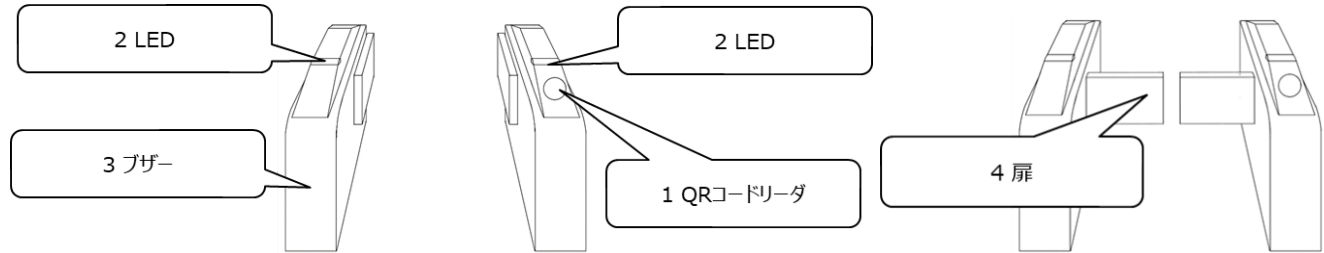


構成

1. タッチパネル
 - 水平12.80mm×垂直10.24mm(SXGA:1280×1024)
 - RGB #5B9BD5
 - 感圧式
2. プリンタ
 - 感熱紙プリンタ
 - オートカッター付き
 - USBインターフェース
 - ソフトライブラリあり
3. 金銭インターフェース
 - 3.1. コインメック
 - 対応硬貨
 - 10円、50円、100円、500円(新旧対応)
 - 3.2. ビルバリ
 - 高額紙幣対応機
 - 釣り銭返却機能
 - 対応紙幣
 - 1000円、5000円、10000円
 - 3.3. クレジットカードリーダ
 - ICチップのみ
 - 暗証番号入力I/F
 - 3.4. マルチリーダ
 - QRコードリーダ
 - QRコード バージョン3対応
 - 非接触ICカードリーダ
 - 読み取り周期100ミリ秒

入場ゲート

ハードウェアイメージと各部名称

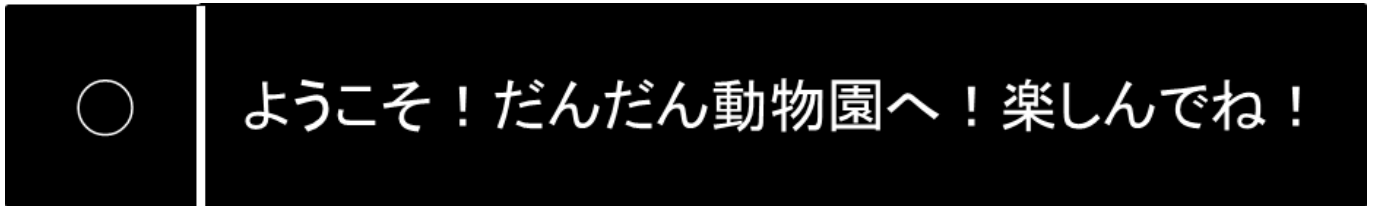


構成

1. QRコードリーダー
 - QRコード バージョン3対応
 - 読み取り周期 100ミリ秒
 - 読み取り後 2秒間無反応
2. LED(2個)
 - 点灯優先順位
 - i. 点滅(500ミリ秒ON/500ミリ秒OFF)条件中
条件:エラー発生時
 - ii. 点滅(500ミリ秒ON/500ミリ秒OFF)3回
条件:入場不可入場券または形式にのっとっていないQRコードが読み込まれた時
 - iii. 点灯(2秒)1回
条件:区分が「こども」の入場券が読み込まれた時
3. ブザー
 - 音優先順位
 - i. 間欠(500ミリ秒ON/500ミリ秒OFF)条件中 音イメージ(ビー、ビー、ビー)
条件:エラー発生時
 - ii. エラーブザー連続(1秒ON)1回 音イメージ(ビーー)
条件:入場不可入場券または形式にのっとっていないQRコードが読み込まれた時
 - iii. 正常音1回 音イメージ(ピンポーン)
条件:入場可入場券が読み込まれた時
4. 扉
 - 自動開閉
開動作500ミリ秒、閉動作1秒 定速で動作
 - 開イベント
 - 入場可能入場券が読み込まれた時
 - 閉イベント
 - 入場者通過後5秒経過
 - 開後入場者通過なし10秒経過(タイムアウト)
 - 入場不可入場券または形式にのっとっていないQRコードが読み込まれた時

残数表示インジケータ1

ハードウェアイメージ



- 横480cm、高さ60cm
- 文字の大きさ: 横21cm、縦21cm
- 流れる速度: 7cm/500ミリ秒
- 色: 背景黒の白字

残数表示インジケータ2

ハードウェアイメージ



- 横420cm高さ300cm
- 文字の大きさ: 横21cm、縦21cm
- 色: 背景黒の白字