

ASTER U30 テスト設計コンテスト テストプロジェクト要求補足書 2022

Ver. 1.0

1. この文書について

この文書は、テスト設計コンテスト'22 U-30 クラス のテストプロジェクトに対する要求を補足する文書である。

2. テスト対象アプリケーションの背景

テスト対象は新規で開発するアプリケーションである。

3. テストの目的

テストプロジェクトではアプリケーションのシステムテストを担当する。テストプロジェクトの目的を以下に示す。

- ・ アプリケーションが用途を満たしていることを確認する。
- ・ テストベースと、ソフトウェアのふるまいの合致性を検証する。
- ・ ソフトウェアテストの活動を通して、テストベースへ改善のフィードバック(曖昧さ、記述不足、矛盾に対する、指摘や改善提案)を行う。

4. テストを担当するチームの責務

テストを担当するチームは、テスト対象のネイティブアプリケーション部分のみをテストする。以下はチームの責務の対象外である。

- ・ジャス Pay 機能(QR コードの生成、送金処理)のテスト
- ・サービスサーバ(アカウントの記録と認証、ジャス Pay 認証、割り勘結果の記録)のテスト

5. テスト設計方針

今回のテスト設計では以下の制約を持つ。

- ・ テストはすべて手動で、本物の実行環境でリリース版のアプリケーションを操作する形で行う。
- ・ テストの複数回実行や実行の外部委託を想定して、テストはすべてスクリプトテスト(定義は JSTQB に従う)として作成する。
- ・ テスト実行は、テスト実行者 2 人で 2 日(1 日 6 時間相当)以下で実施する。ただし、根拠を明示していれば、2 日の期間を延長することもできる。