

サンプルアプリケーション

割り勘支援アプリ

Warikan仕様書

Ver. 1.0

テスト設計コンテスト U-30クラス

本仕様書はJaSST東北実行委員よりご提供いただいたGoCo(i)n仕様書をもとに作成しました。
本文書のWarikan、NomiKui会、ジャスPayはJaSST/テスト設計コンテストのために作成した架空のサービスです。実在のサービスやアプリケーションとは関係ありません。

1. はじめに

Warikanは、割り勘を支援するためのスマートフォンアプリケーションである。割り勘の割合、人数、支払い合計金額を入力することで集金金額を計算できる。また外部サービスとの連携で送金処理もサポートする。

用途として「食事会の幹事と参加者」や「飲み会に参加する上司と部下」のような、2グループで支払い割合を調整する場面を想定している。

2. アプリケーションの位置づけ

Warikanは、食事会・飲み会の楽しさを高め、その開催を容易にすることを目的としたサービス「NomiKui会」の付属アプリケーションである。

3. 共通機能

Warikanは、アプリケーション全体に共通する機能として以下を持つ。

3.1. エラー通知

Warikanは、エラー通知を画面中央のポップアップメッセージで通知する。表示されたポップアップメッセージは、アプリケーション画面エリアのポップアップメッセージの外側のエリアをタップすることで消去される。ポップアップメッセージ表示中は、消去操作以外のアプリ内操作が不可能になる。

3.2. 戻るボタン

Warikanの一部の画面では、画面上部タイトルバーの左側に戻るボタン



を表示する(どの画面で戻るボタンを表示するかは、後述する画面ごとの説明で明記する)。このボタンを押下すると、画面の機能を実行せず、前画面に遷移する。

3.3. 入力中の表示

Warikanの一部の画面では、テキスト入力およびプルダウン選択するための項目がある。それらの項目欄説明テキストは、現在どの項目を入力しているか示すために、通常時と入力中で色を変化させる。通常時は灰色で、入力中は青色になる。

3.4. ログアウト処理

Warikanを終了すると、自動的にログアウト処理が行われる。終了前に開いていた画面がどの画面であっても、Warikan 再起動後は初期画面であるログイン画面が表示される。

3.5. 通信エラー処理

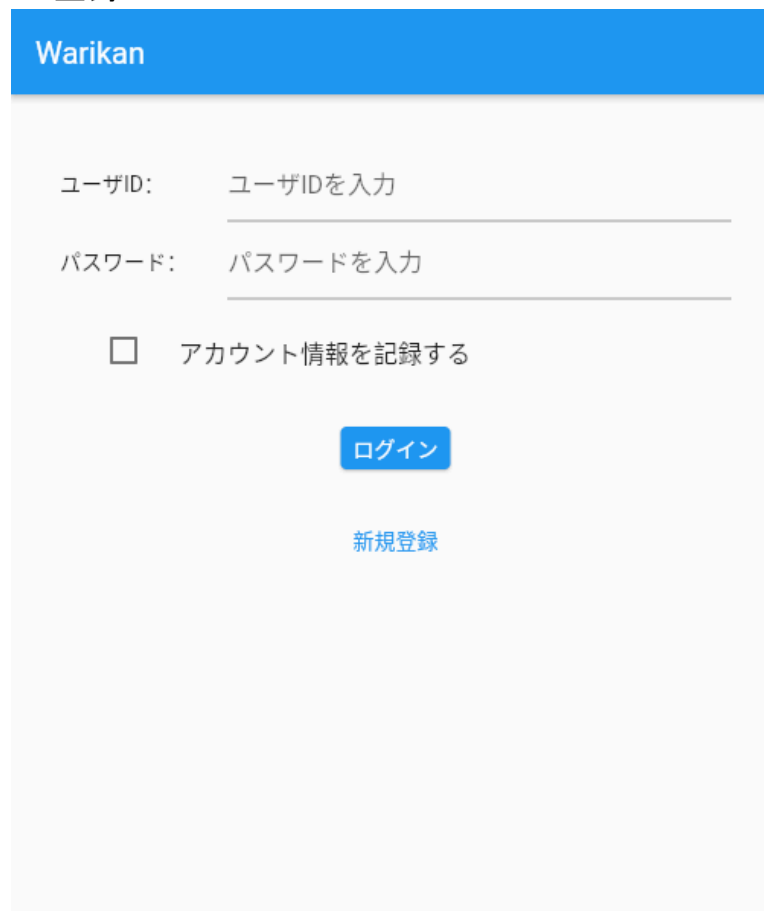
Warikanは、いくつかの機能実行でWarikanサービスサーバと通信する(どの機能で通信するかは、後述する画面ごとの説明で明記する)。その通信ができなかった場合、また通信に異常が発生した場合は、Warikanアプリケーションは「サービスサーバと正常に通信できません」とエラー通知し、対象機能の実行を中止する。

4. 各機能と操作の仕様

1.1. ログイン機能

Warikanは、割り勘履歴の保存や送金サービス連携のため、NomiKui会アカウント認証を要求する。

1.1.1. アカウント登録



Warikan

ユーザID: ユーザIDを入力

パスワード: パスワードを入力

アカウント情報を記録する


ログイン

新規登録

ログイン画面

初期画面のログイン画面で「新規登録」リンクを押すと、アカウント登録機能を提供するNomiKui会のウェブサイトスマートフォンの標準ブラウザアプリで開く。アカウント登録ウェブサイトでは、アカウントの登録、変更、削除が可能である。

1.1.2. ログイン



Warikan

ユーザID: ユーザIDを入力

パスワード: パスワードを入力

アカウント情報を記録する

ログイン

新規登録

ログイン画面

アプリケーションの初期画面はログイン画面である。

ログイン画面でIDとパスワードを入力し、「ログイン」ボタンを押下すると、WarikanアプリケーションはNomiKui会のサービスサーバと通信し、入力情報の認証を行う。サービスサーバがIDとパスワードが正しいと判断した場合、サービスサーバはWarikanアプリケーションにID認証成功を通知する。ID認証成功通知を受け取ったWarikanアプリケーションは、画面を割り勘計算画面へ遷移させる。サービスサーバがIDとパスワードが間違っていると判断した場合（IDが登録されていない。またはパスワードが正しくない）、サービスサーバはWarikanアプリケーションにID認証失敗を通知する。ID認証失敗通知を受け取ったWarikanアプリケーションは、「IDが登録されていないか、パスワードが不正です」のエラー通知を表示する。

次の入力項目がある：

- 「ユーザID」にはテキストフィールドの設定により15文字以内の半角英数字しか入力できない。
- 「パスワード」にはテキストフィールドの設定により20文字以内の半角英数字しか入力できない。入力されたパスワードは「●」でマスクされる。


「アカウント情報を記録する」チェックボックスは、ユーザID、パスワードの再入力を省略するための機能を提供する。そのチェック状態は、アプリケーションの実行環境のローカルストレージに保存される。例えばチェックした状態にすると、アプリケーションを終了し再起動しても、チェックした状態のままとなる。

「アカウント情報を記録する」チェックボックスをチェックした状態では、WarikanはユーザID、パスワード情報を実行環境OSのパスワードマネージャ記録機能を使って、実行環境に記録する。そしてアプリケーション起動時、Warikanはその記録データをロードし、ユーザID、パスワードのテキストフィールドに最初から入力した状態にする。

チェックを外しておくと、ユーザID、パスワードのテキストフィールドはアプリケーションを起動するたびに未入力状態に初期化される。

1.2. 計算機能

ログインが成功すると、支払い料金の計算をする割り勘計算画面に遷移する。



The screenshot shows the 'Warikan' app interface for calculating a split payment. It features a blue header with the app name. Below the header, there are three input fields: '自分側の人数: 1~99の数値を入力', '相手側の人数: 1~99の数値を入力', and '金額: 1~999999の数値を入力'. A slider below these fields is labeled '支払割合' and shows a balance between '自分側' (left) and '相手側' (right), with a current value of 50. At the bottom, there are three buttons: '計算する', '結果を登録する', and '履歴を表示する'.

割り勘計算画面

1.2.1. 自分側の人数と相手側の人数入力

初期表示は、「1~99の数値を入力」と記載されている。テキストフィールドの設定で、数字しか入力できない。実際の入力は、1~99で入力する必要がある。

1.2.2. 金額入力

初期表示は、「1~999999の数値を入力」と記載されている。テキストフィールドの設定で、数字しか入力できない。合計金額は、1~999999で入力する必要がある。

1.2.3. 支払いの割合入力

支払いの割合は、初期状態でスライダーの50を指している。スライダーを左右へ移動することで、10ずつ変化させる。スライダーを変化させることで、スライダーの下文字も連動し更新する。

The image displays two side-by-side screenshots of the 'Warikan' application interface. Both screens feature a blue header with the title 'Warikan'. Below the header, there are three input fields: '自分側の人数: 1~99の数値を入力' (Number of people on my side: enter a value from 1 to 99), '相手側の人数: 1~99の数値を入力' (Number of people on the other side: enter a value from 1 to 99), and '金額: 1~999999の数値を入力' (Amount: enter a value from 1 to 999,999). Below these fields is a horizontal slider labeled '支払割合' (Payment Ratio). The slider has '自分側' (My side) on the left and '相手側' (Other side) on the right. In the left screenshot, the slider is positioned at 20, and the text below it reads '自分側の支払割合: 20'. In the right screenshot, the slider is positioned at 70, and the text below it reads '自分側の支払割合: 70'. Below the slider, there are three buttons: '計算する' (Calculate), '結果を登録する' (Register result), and '履歴を表示する' (Show history).

スライダーによる割合の変化

1.2.4. 計算ボタン

人数入力と金額入力が正しい数字範囲内の状態で「計算する」ボタンを押下すると計算処理が実行される。正しい数字範囲内に含まれない人数と金額が一つ以上存在する状態で「計算する」ボタンを押下すると、「入力された数字が不正です」のエラー通知を表示する。

1.3. 計算

「計算する」ボタンを押下すると、入力情報に基づいて計算処理を実行する。

計算では、自分側の支払金額と相手側の支払金額が、支払い割合になるように計算する。計算の順序は以下のとおりである：

1. 全体の支払金額に自分側の支払い割合の比率(割合を100で割った値)をかける。その結果を自分側の人数で割り、100円単位切り上げで整数化する。その切り上げ結果を自分側の支払金額とする。
2. 全体の支払金額から、自分側の支払金額と自分側の人数をかけた値を引く。その値を相手側の人数で割り、100円単位切り上げで整数化する。その切り上げ結果を相手側の支払金額とする。
3. 「自分側の支払金額と自分側の人数をかけた値」と「相手側の支払金額と相手側の人数をかけた値」の総計から、全体の支払金額を引いた額をお釣りとする。

1.4. 出力

「計算する」ボタンを押下してから計算が終了すると、「計算する」ボタンの下に計算結果を表示する。そこでは自分側と相手側の1人あたりの支払金額を表示する。

また、自分側と相手側の合計から入力金額を差し引いた金額をお釣りとして表示する。さらに自分側・相手側の間で支払いが発生する場合は、金額表示の下に「ジャスPay」ボタンを表示する。

The screenshot shows the 'Warikan' application interface. At the top, there is a blue header with the text 'Warikan'. Below the header, there are input fields for '自分側の人数' (Number of people on my side) and '相手側の人数' (Number of people on the other side), both set to '5'. There is also an input field for '金額' (Amount) set to '50000'. Below these fields is a slider for '支払割合' (Payment ratio), with a yellow dot indicating a 50% split between '自分側' (My side) and '相手側' (Other side). The text '自分側の支払割合: 50' is displayed below the slider. A blue button labeled '計算する' (Calculate) is positioned below the slider. Underneath, the results are displayed: '自分側: 5,000円/人' (My side: 5,000 yen/person), '相手側: 5,000円/人' (Other side: 5,000 yen/person), and 'お釣り: 0円' (Change: 0 yen). At the bottom, there are three buttons: 'ジャスPay' (JasPay), '結果を登録する' (Register results), and '履歴を表示する' (Show history).

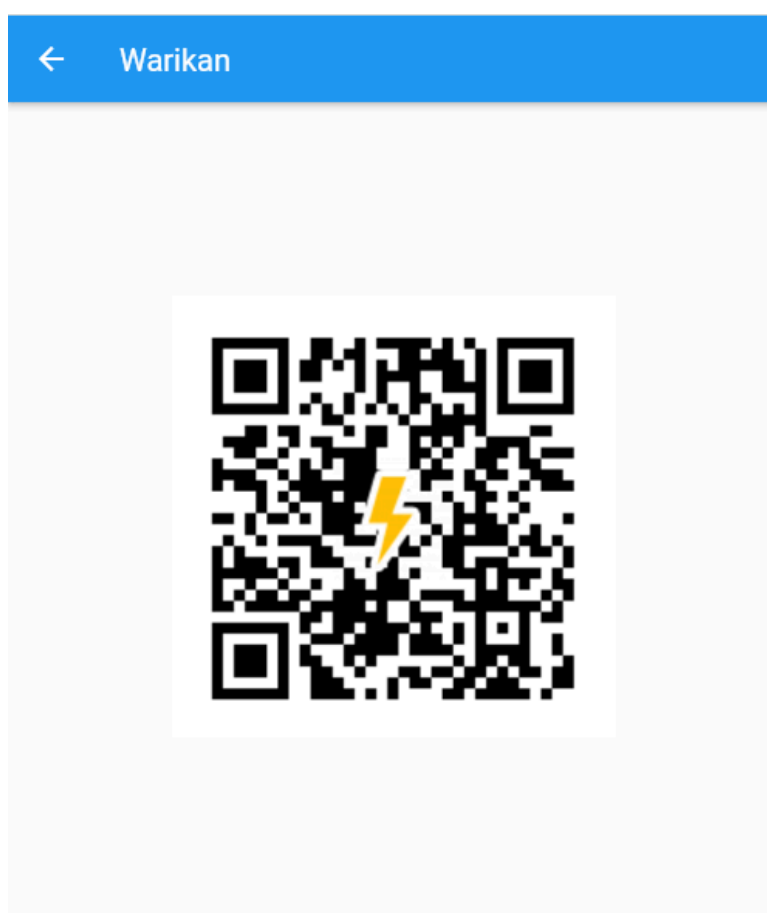
計算結果の表示

2. ジャスPay

ジャスPayはスマホ決済アプリである。個人間送金の仕組みを持っている。金額表示の下に「ジャスPay」ボタンが表示された場合、ボタンを押下することで、QRコードが表示された画面を開くことができる。支払者はこれをジャスPayのアプリで読み込むことで、QRコード表示者への送金処理をジャスPayアプリで実行できる。

QRコードは、「ジャスPay」ボタン押下時に、WarikanがNomiKui会サービスサーバと通信してデータ取得し生成する。

送金処理はWarikanとは別のアプリケーションで実現する。



ジャスPay画面

戻るボタンを押下すると、割り勘計算画面へ遷移する。その際、遷移先の割り勘計算画面は、ジャスPay画面遷移前の状態となっている。(元の入力情報や計算結果が表示される)。

3. 割り勘結果登録

計算結果が表示された状態で、「結果を登録する」ボタンを押下すると、割り勘結果登録画面に遷移する。この画面では割り勘計算結果をサービスサーバに保存できる。なお計算結果が表示されない状態で「結果を登録する」ボタンを押下すると何も反応しない。

割り勘結果登録画面では、先に入力された自分側の人数、相手側の人数、合計金額、支払の割合、自分側の金額／人と相手側の金額／人、お釣りが表示されている。

また、以下の項目を追加入力できる。

- 日付: 日付選択を押下して表示されるカレンダーより今日～3年前までの日付を選択できる(デフォルトは画面遷移時の実行環境OSの現在日付)。
- 開催時刻: 0:00～23:30まで30分刻みで選択できる(デフォルトは18:00)。
- 備考: テキストで任意の文字を入力できる。テキストフィールドの設定で、最大400文字以内しか入力できない。

The screenshot shows the 'Warikan' screen with the following details:

- 開催日: 2022-01-30 (日付選択)
- 開催時刻: 18:00 (dropdown menu)
- 自分側の人数: 5人
- 相手側の人数: 5人
- 金額: 50,000円
- 支払いの割合:
 - 自分側 50: 50 相手側
- 自分側: 5,000円/人
- 相手側: 5,000円/人
- お釣り: 0円
- 備考: 備考を入力 (text input field)
- 登録 (blue button)

割り勘結果登録画面

「登録」ボタンを押下することで、表示された結果データをWarikanサービス

サーバに送信し、サーバに内容を登録する。登録は1つのアカウントで50件まで記録できる。51件以上の登録を行おうとすると、Warikanサービスサーバは登録順で古い登録データを削除して、新しい登録データを追加する。この登録数上限管理はWarikanサービスサーバの責務である。

正常に登録が終わると、WarikanサービスサーバはWarikanに登録完了通知を送信する。Warikanは登録完了通知を受信したら「登録が完了しました」のポップアップメッセージを1秒間のみ表示した後、表示画面を割り勘計算画面へ自動遷移させる。

また戻るボタンを押下すると、登録せずに割り勘計算画面に遷移する。

登録完了、または戻るボタンで割り勘計算画面に遷移する場合、遷移先の割り勘計算画面は、割り勘結果登録画面遷移前の状態となっている(元の入力情報や計算結果が表示される)。

4. 割り勘結果記録表示

割り勘計算画面の「履歴を表示する」ボタンを押下すると、割り勘結果表示画面に遷移する。割り勘結果表示画面遷移時に、WarikanはWarikanサービスサーバから割り勘結果データを取得する。そしてこの画面では、過去登録されたすべての割り勘結果を表示する。

日付	時刻	
2022/2/2	18:00	
2022/2/1	19:00	
2022/1/30	18:00	自分側の人数: 5人 相手側の人数: 5人 金額: 50,000円 支払いの割合: 自分側 50: 50 相手側 自分側: 5,000円/人 相手側: 5,000円/人 お釣り: 0円 備考: 早めに解散
2022/1/29	18:00	
2022/1/28	17:00	
2022/1/27	18:00	
2022/1/26	18:00	
2022/1/25	18:00	
2022/1/24	18:00	
2022/1/23	18:00	

割り勘結果表示画面

左側のスクロールバー付きのリストに、開催日と時刻を登録順に従って表示する。リストの行をタップで選択すると、その開催日・時刻の右側に割り勘計算結果を表示する。

表示データは以下になる。

- 自分側の人数
- 相手側の人数
- 合計金額

- 支払いの割合
- 自分側の金額／人
- 相手側の金額／人
- お釣り
- 備考

戻るボタンの押下で、割り勘計算画面へ遷移する。その際、割り勘結果表示画面遷移前の状態を表示する(文字入力や計算結果表示は遷移前の状態に復帰する)。

5. 動作環境

Warikanはスマートフォン/タブレットのネイティブアプリケーションとして動作する。詳細は以下となる。

5.1. モバイル環境

- ・iOS 18以降
- ・iPadOS 18以降