テスト設計コンテスト’23　OPEN クラス　　アピールシート

※ 全体でA4縦1ページに収まるように記述してください。

地域名	東海

チーム ID	S240627001	チーム名	アプリ絶対落とすマンず

チーム紹介

テスト対象のアプリをいじり倒し、アプリを落として、開発者にどや顔したい集団です。

・今回、初めてテスト設計コンテストに、あふれる熱意をもって、参加します。

・異なる事業部からテストを生業にしている、真摯でひたむきな、初心者からベテランまでの混合チームです。

・個人の成長と、部門、会社の成長をもくろみ、本気で楽しみながら、テスト設計コンテストに挑みます。

コンセプト

だんだん動物園が「安全安心な施設」であることをユーザー目線でテストする！

をテスト戦略に据え、テスト設計を実施しました。

メーカー系であるがゆえユーザーからの不具合やクレーム情報はタイムリーに共有され、ユーザーとの距離も非常に近い中で日々テストに励んでいます。
そんな私たちだからこそできるユーザー目線の丁寧なテストの実現をめざし、今回取り組みました。

工夫点

・後工程のベースとなる、機能一覧を作成し、トレーサビリティを確保できるようにしました。

・テスト観点抽出から整理において、4STEP で品質特性・テスト重点項目をインプットしながら段階的に観点を補完しながらテスト観点の完成度を高めました。

・テスト要求分析、テストアーキテクチャー設計、テスト詳細設計プロセスを、行ったり来たり、ぐるぐる廻しながら、トップダウン、ボトムアップでテスト観点をブラッシュアップし、納得のいくテスト観点を作ることができました。

・テスト観点に対し、3 つの視点から多面的にリスク分析を行い、ユーザーの安全安心の担保と、テストの優先順位を検討することができました。

- ブレーンストーミング（テスト重点項目）
- ユーザーの実使用におけるリスク分析（ユーザー視点）
- STAMP/STPA での安全性分析（安全安心視点）

・ユーザーの安全安心を担保しつつ、システム思考にもとづく安全分析手法として STAMP/STPA をテスト重点機能の導出に活用し、テストケースの肥大化を防ぐことができました。

・多面的な分析をしながら、成果物を取捨選択してきたため、日の目を見ない成果物も多数ありますが、その過程のおかげで、新たなテスト観点を導出することができました。

Copyright 2006-2022 Association of Software Test Engineering.　All rights reserved.