テスト設計コンテスト’23　OPEN クラス　　アピールシート

※ 全体でA4縦1ページに収まるように記述してください。

地域名	東京

チーム ID	S240703001	チーム名	せれなーず

チーム紹介

はじめての挑戦になります、せれなーずです。

私たちは、おそらくみなさんとは少し違ったシステム検証業務をしていると思われます。開発段階のものではなく、すでに市販品として売られているソフトやハードを組み合わせて販売する際に不具合が起きないかを検証しています。個々の製品やシステムは各ベンダーやメーカーにおいて検証されていますが、組合せて一つのシステムにした場合の検証はされていないため、組み合わせたことで初めて発見される不具合も多数あります。また、開発段階の検証ではないため、設計書や仕様書などを入手することは難しく、主にユーザーマニュアルなどからテスト設計を行なっています。また、市販品と言っても、海外製のものやベンチャー企業のような、品質保証体制が確立されていない企業が開発したソフトウェアには不具合が多く、品質のレベルもまちまちです。どのようなテストをすれば有効なのかを 3 人でいつも頭を悩ませています。しかし、なかなかそれに対する解を探すのは難しく、自己流で試行錯誤を続けていました。そこで、テスト設計コンテストに出場することで何かヒントになるような気付きが得られるのではないかと思い、出場しました。よろしくお願いいたします。

コンセプト

自分たちのやり方がどれだけ通用するのか（しないのか）分かりませんが、「三人寄れば文殊の知恵」「当たって砕けろ！」「参加することに意義がある！」がコンセプトです。

工夫点

データフロー図を印刷したものを 3 人で囲んで、様々な角度からテスト観点を出し合いました。アナログなやり方ではありますが、この方法がとても新鮮でたくさんの「視点」が生まれました。

Copyright 2006-2022 Association of Software Test Engineering.　All rights reserved.