

テスト設計コンテスト'23 プレゼンテーション



1 1 ヒポポタマス



1. チーム紹介
2. テスト分析
3. テストアーキテクチャ設計
4. テスト詳細設計・実装

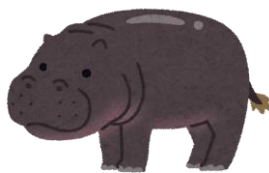
チーム概要

テスト設計コンテストのために、社内の有志が部署の垣根を超えて発足したチーム

メンバー



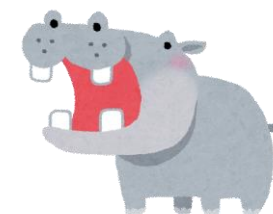
Shinichi iinuma



Hiroaki Okajima



Ryohei Kobayashi



Tomonori Tanaka

ヒポポイント

※ヒポポイント…チーム「11ヒポポタマス」としての「ポイント」

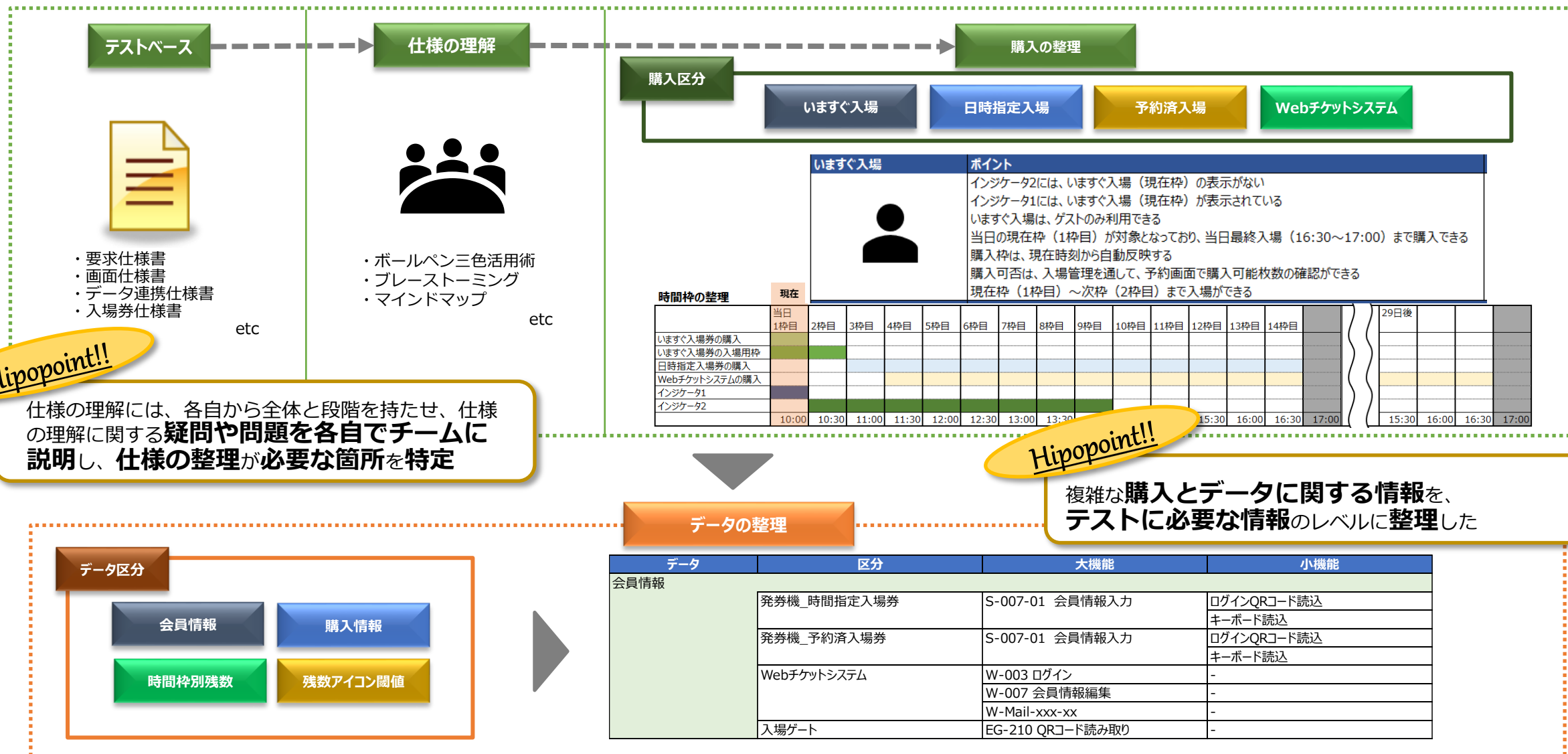


1 異なる経験やスキルから来る強みや弱みをメンバー間で **カバー** し合って、作業を進める！



2 **カバレッジ** を意識し、テストを抜け漏れなく網羅できるように、マトリクスを大いに活用！

2-1.仕様の理解と整理（1）

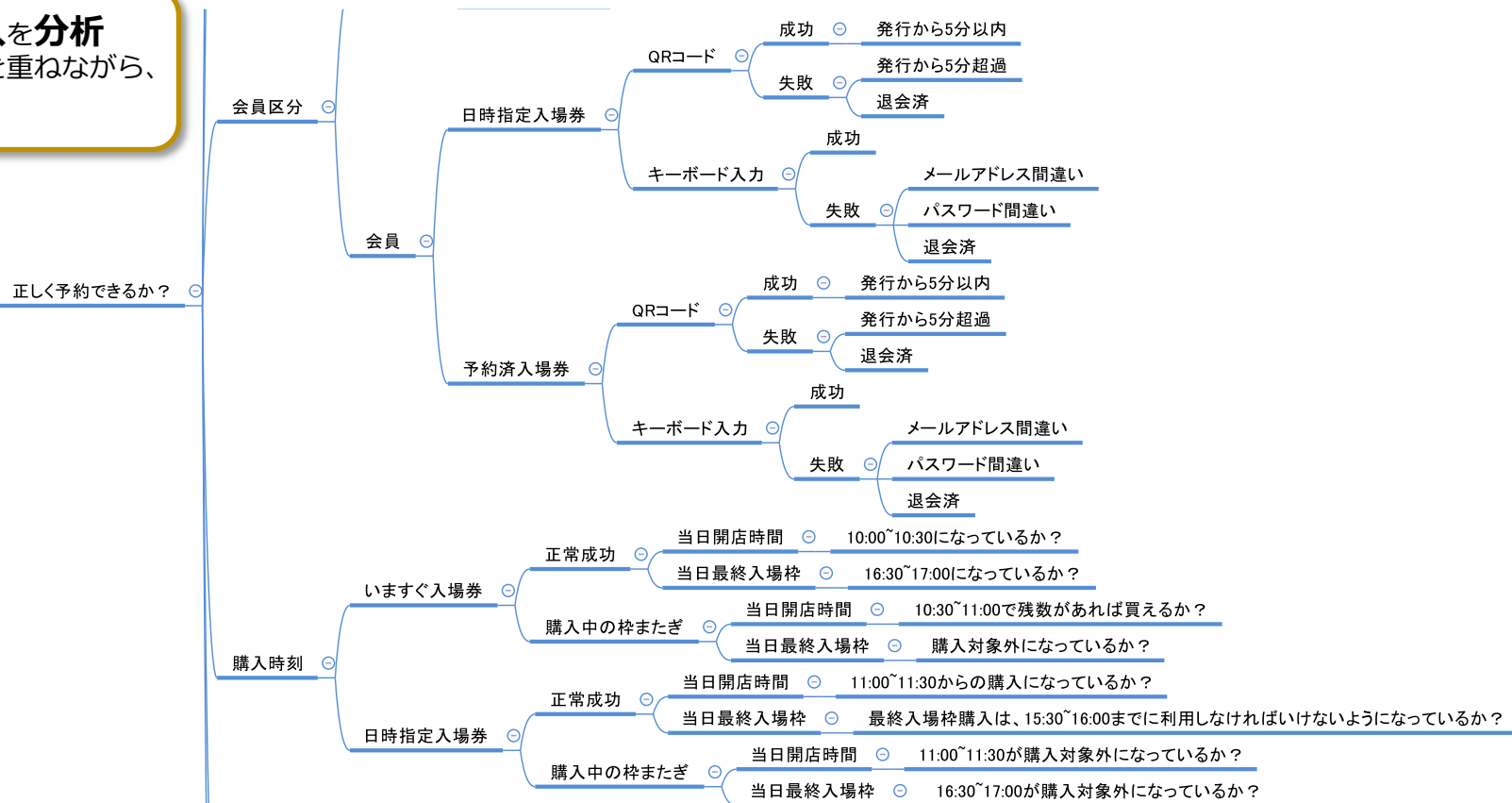


2-1.仕様の理解と整理（2）

Hipopoint!!

批判的思考によりテストベースを分析
正しく x x x できるか？という問いを重ねながら、
テストに必要な観点を整理

テストパラメーターの整理



2-2.テスト方針の策定（1）



2-2.テスト方針の策定（3）

テスト範囲

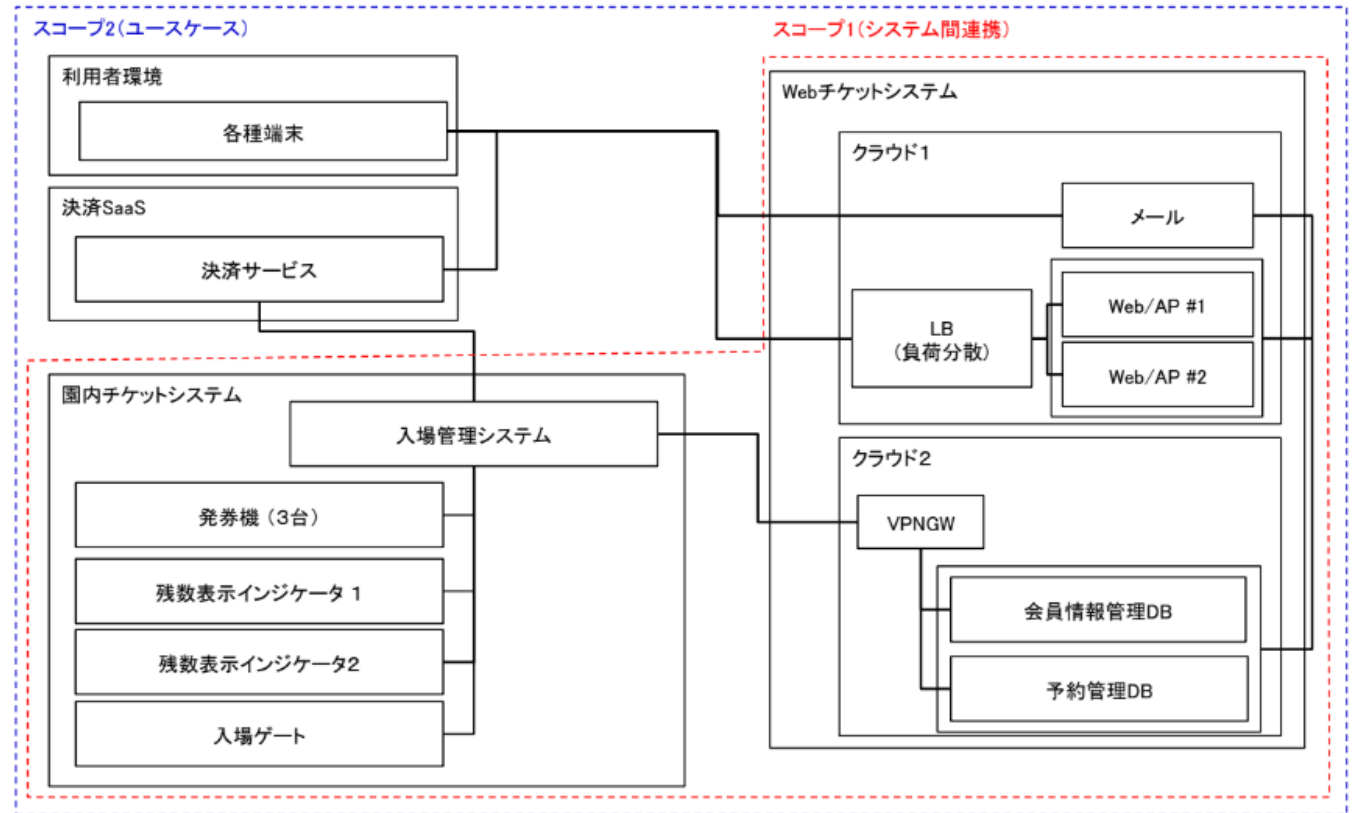
本プロジェクトのテスト範囲を示す。

- スコープ1の範囲は、本プロジェクトのテスト要求として、園内チケットシステムとWebチケットシステム間の連携を特に意識して設定している。
- スコープ2の範囲は、過密回避のための措置が利用者側のユースケースを想定した購入～入場までの流れを考慮し、システム全体でのユースケースフローの確認を実施する。

Hipopoint!!

テスト範囲について共通認識を持てるよう**対象システムの構成要素をモデル化**

ここから「園内チケットシステム」と「Webチケットシステム」の連携を主軸に、**予約から入場ゲートという利用の流れを想定したシナリオ**確認を行う

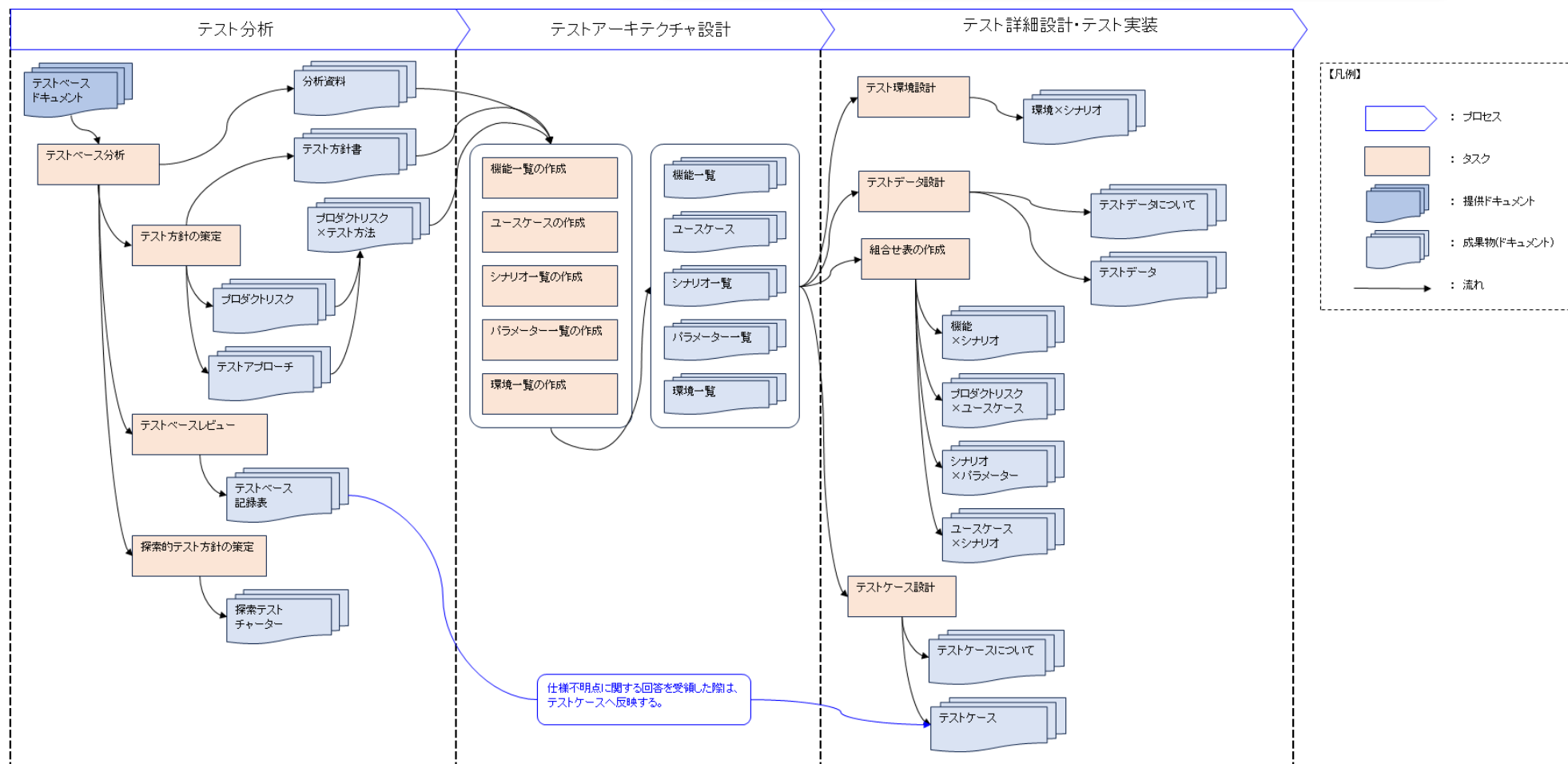


2-2.テスト方針の策定（4）

Hipopoint!!

テスト設計プロセスの妥当性やトレーサビリティを視覚化

テスト設計プロセス





2-3.レビュー


Hipopoint!!

質問、確認事項があった場合、「テストベース記録表」に記録
質問と確認事項、その該当の記述カ所（根拠）を一覧化にして提供

テストベース

項番	ドキュメント名
01	01_だんだん動物園入場システムテスト依頼書_20230508
02	02_だんだん動物園入場システム概要書
03	11_園内チケットシステム要求仕様書
04	12_園内チケットシステムハードウェア仕様書
05	13_園内チケットシステム発券機画面仕様書
06	21_Web チケットシステム要求仕様書
07	22_Web チケットシステム画面仕様書
08	71_だんだん動物園入場システム入場券仕様書
09	72_だんだん動物園入場システムデータ連携仕様書

テストベース記録表

No.	Status	レビュー日	指摘者	対象ファイル/対象項目	指摘/質問内容	証跡
13	質問中	2023/6/15	1 1 ヒポポタマス	21_webチケットシステム要求仕様書.pdf p.21-22	[W-009-01 予約購入履歴画面]にしまして、 入場可能日時を過ぎている（過去日時の）購入履歴情報のレコードを押下し、 [W-010-01 予約購入詳細画面]に遷移した場合、「入場券を送る」ボタン、「QRコード表示」ボタンは以下のいずれの状態となりますでしょうか。 パターン①：「入場券を送る」ボタン、「QRコード表示」ボタンが非活性状態 パターン②：「入場券を送る」ボタン、「QRコード表示」ボタンが活性状態で通常通り機能する （ただし当該QRコードで入場は当然行えない） パターン③：それ以外	
14	質問中	2023/6/15	1 1 ヒポポタマス	21_webチケットシステム要求仕様書.pdf p. p17	[W-008-01 予約購入画面]にしまして 指定時間帯に「16:30~16:30」という記載が含まれておりますが、実際の運用を想定されていない（あくまでイメージ図）という理解でよろしいでしょうか。 指定時間帯の枠は30分刻みであると認識しておりますので、「15:30~16:00」となる想定です。 本件、念のためのご確認となります。	

Hipopoint!!

質問の証跡を張り付けることで、
 質問、確認事項に対する確認作業を簡素化

2-4.探索的テスト

探索的テストの区分

ユーザビリティテスト

端末固有の操作
ブラウザ固有の操作
etc

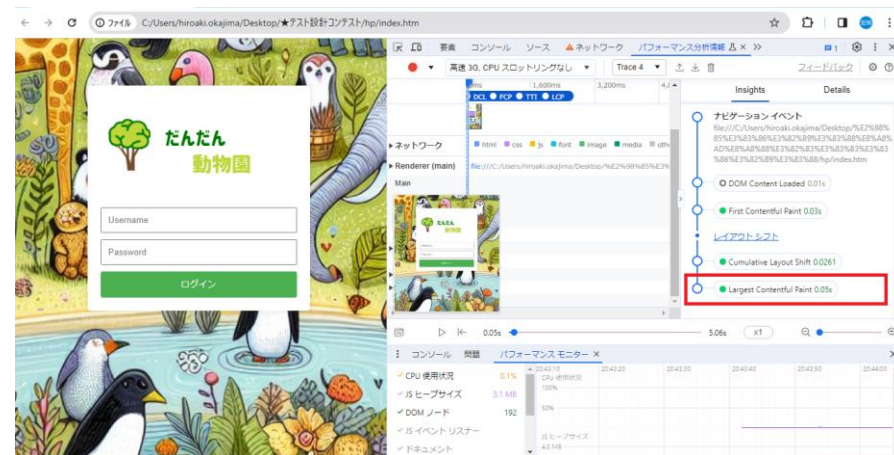
パフォーマンステスト

画面表示計測（非縮退）
画面表示計測（縮退）
連続稼働（可用性）
etc

セキュリティテスト

セッション管理
インジェクション
etc

確認方法



Hipopoint!!

探索的テストの区分に応じて**確認観点を洗い出し**

テストチャーター

No	観点区分	優先度	確認観点	操作観点	対象機能／対象画面	実施内容 (実施したことを記録する)	実施日時	実施者	確認結果	備考
1	セキュリティ(不正対策)	高	【時間枠販売の不正購入】 時間枠の販売数上限を超えて購入することが出来ないか。	【ブラウザ操作】 ・URL直接入力や、ブックマークなどを用いる ・[戻る][進む][更新]などを行う	Webシステム					
2	セキュリティ(不正対策)	高	【時間枠販売の不正購入】 時間枠の販売数上限を超えて購入することが出来ないか。	【インジェクション】 テキストボックス等に対して実行コマンドを入力する ・SQLコマンドインジェクション ・JavaScriptインジェクション ・OSコマンドインジェクション	Webシステム					
3	セキュリティ(対策)	高	【セッション管理】 URLパラメーターにセッションIDが含まれていないか、セッションIDの生成が推測されやすいか、セッションタイムアウトするようになっているか		Webシステム					

Hipopoint!!

テスト経験が豊富なテスト担当者がテストチャーターの**確認観点**から、**不具合の予測・傾向を分析して探索的テストを実施**

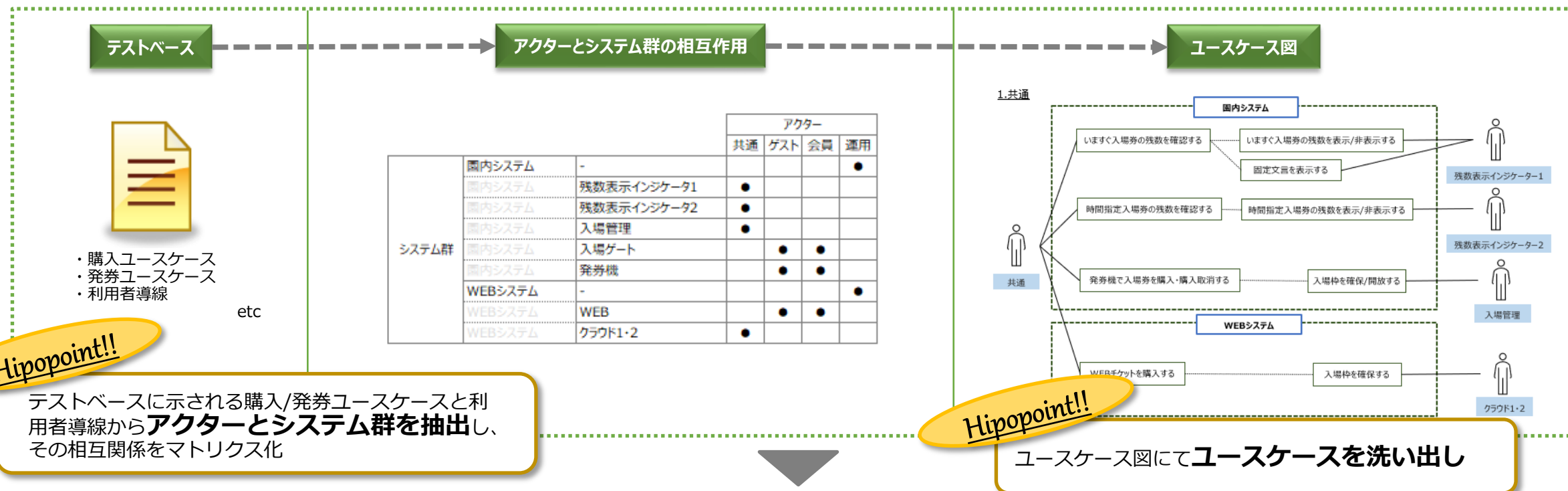
3-1.機能（画面）一覧



優先度基準

優先度		検証	
		未	済
システム	新	A	B
	既存	B	C

3-2.ユースケース



ユースケース

No.	アクター	ユースケース
1-1	共通	残数表示インジケータ-2 時間指定入場券の残数を表示できる
1-2	共通	残数表示インジケータ-2 時間指定入場券の残数を非表示にできる
1-3	共通	残数表示インジケータ-1 いますぐ入場券の残数を表示できる
1-4	共通	残数表示インジケータ-1 固定文言を表示できる
1-5	共通	入場管理 入場枠を確保できる（確保できない）
1-6	共通	入場管理 入場枠を開放できる
1-7	共通	クラウド1・2 入場枠を確保できる（確保できない）



3-3. シナリオ一覧



Hipopoint!!

シナリオは**チケット種別毎**、加えて**システム全体における同時購入と同時発券**および**障害検知によるシステム停止**の検証が必要であると判断し、最終的に5つのシナリオを抽出

シナリオ一覧

No.	シナリオ	パターン	確認方法	分類
1-1	いますぐ入場券	[ゲスト]購入～入場	だんだん動物園利用者（ゲスト）にて、券売機でいますぐ入場券を購入し発券された入場券を用いて、入場可能時間内に入場できること、また、残数の変動に応じて残数表示インジケータ2および1が表示の切り替えを制御できることを確認する。	正常系
1-2	いますぐ入場券	[ゲスト]購入取消	だんだん動物園利用者（ゲスト）にて、券売機でいますぐ入場券の購入を取り消せることを確認する、また、残数の変動に応じて残数表示インジケータ2および1が表示の切り替えを制御できることを確認する。	正常系
1-3	いますぐ入場券	[ゲスト]購入失敗	だんだん動物園利用者（ゲスト）にて、券売機でいますぐ入場券を購入する際、不正なバリデーションにより、入場券の確保に失敗し、購入および発券できないことを確認する。	準正常系

3-4. パラメーター一覧（1）

Hipopoint!!

各シナリオにおいて、どのようなパラメータが存在するかを識別、パラメーター一覧を作成

テストベース



シナリオ一覧

No.	シナリオ	パターン	確認方法	分類	検証	リスク
1-1	いますぐ入場券	[ゲスト]購入～入場	だんだん動物園利用者（ゲスト）にて、券売機でいますぐ入場券を購入し発券された入場券を用いて、入場可能時間内に入場できること、また、残数の変動に応じて残数表示インジケター2および1が表示の切り替えを制御できることを確認する。	正常系	済	C
1-2	いますぐ入場券	[ゲスト]購入取消	だんだん動物園利用者（ゲスト）にて、券売機でいますぐ入場券の購入を取り消せることを確認する、また、残数の変動に応じて残数表示インジケター2および1が表示の切り替えを制御できることを確認する。	正常系	済	C
1-3	いますぐ入場券	[ゲスト]購入失敗	だんだん動物園利用者（ゲスト）にて、券売機でいますぐ入場券を購入する際、不正なバリデーションにより、入場券の確保に失敗し、購入および発券できないことを確認する。	準正常系	済	C
1-4	いますぐ入場券	[ゲスト]購入～入場不可	だんだん動物園利用者（ゲスト）にて、いますぐ入場券および入場時間が不正である場合、入場できないことを確認する。	準正常系	済	C
1-5	いますぐ入場券	購入一時停止	だんだん動物園利用者（ゲスト）にて、券売機でいますぐ入場券の残数が無い時、いますぐ入場券の購入が一時停止できることを確認する。	準正常系	済	C

パラメーター一覧

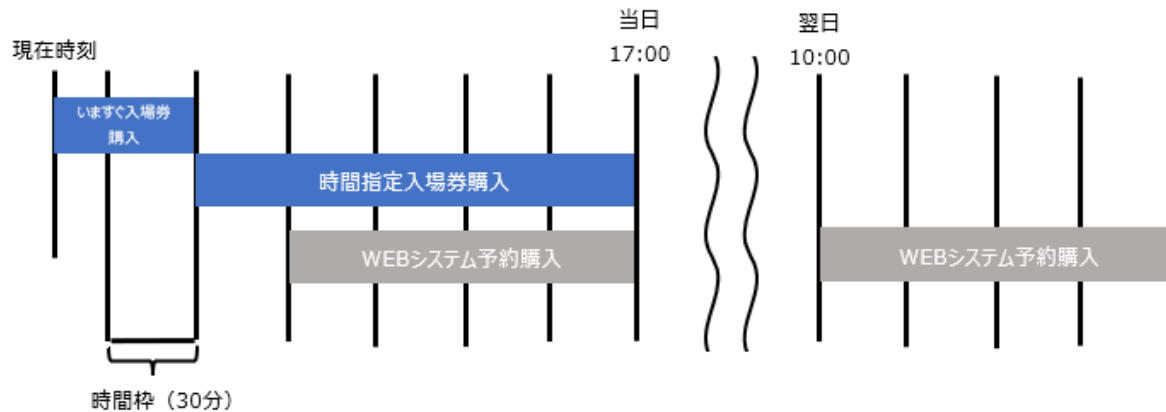
券売機フロー				
号機	入場券残数	区分	支払い方法	支払い方法
1号機	残数有（○）	おとな	現金	支払い成功
1号機以外	残数わずか（△）	こども	クレジットカード	支払い失敗（カードNG）
	残数無（×）		QRコード	支払い失敗（暗証番号NG）
			非接触電子マネー	支払い失敗（QRコード種別NG）
				支払い失敗（非接触電子マネー種別NG）
				支払い失敗（支払い金額不足）
				支払い失敗（タイムアウト）



3-4. パラメーター一覧 (2)

テストベース (だんだん動物園入場システムテスト依頼書)

- ・発券機購入
 - ・いますぐ入場券購入：購入後から次の時間枠終了まで入場可能
 - ・時間指定入場券購入：30分間入場可能（現在時刻の次の時間枠から当日最終入場までの30分間隔で入場時間を決めることが可能）
- ・WEBシステム購入
 - ・予約購入：30分間入場可能（現在時刻の1時間後の時間枠から29日後の最終入場まで30分間隔で入場時間を決めることが可能）



Hipopoint!!

ユーザーが購入途中で次の時間枠をまたぐことが考えられ、検証が必要であると判断
これを「枠またぎ」と定義し、検証バリデーション洗い出しのため**時間枠の概念を整理**

時間枠の概念整理

1. いますぐ入場券

<枠をまたいだ先の時間枠：残数なし>

パターン	1	
時間	現在時刻	-
入場日	当日	当日
枠	10:00-10:30	10:30-11:00
残数	○	×
	購入対象	購入対象
時間	-	現在時刻
入場日	当日	当日
枠	10:00-10:30	10:30-11:00
残数	○	×
購入	-	失敗

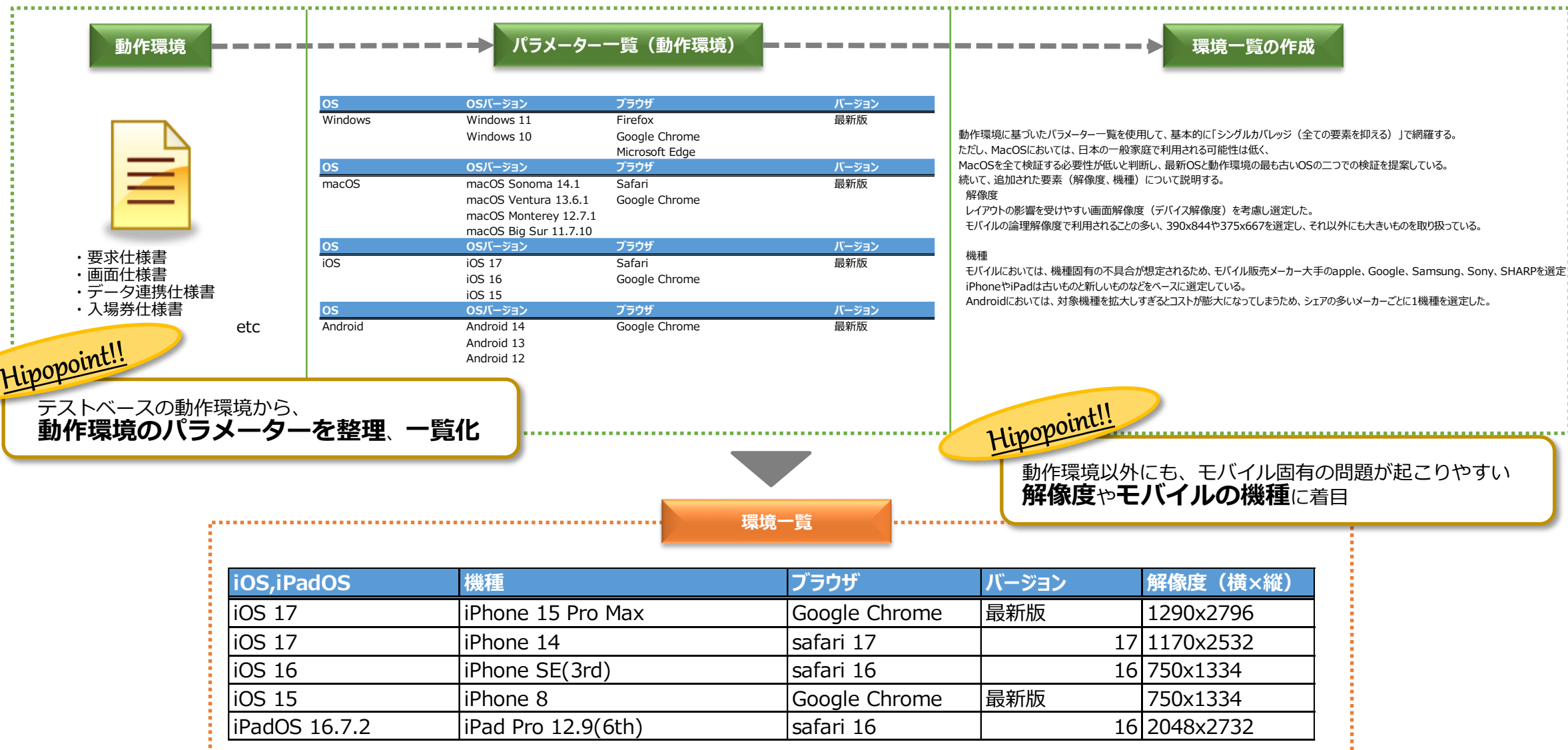
<枠をまたいだ先の時間枠：残数あり>

パターン	2	
時間	現在時刻	-
入場日	当日	当日
枠	10:00-10:30	10:30-11:00
残数	○	○
	購入対象	購入対象
時間	-	現在時刻
入場日	当日	当日
枠	10:00-10:30	10:30-11:00
残数	○	○
購入	-	成功

※いますぐ入場券の場合、現在時刻に該当する時間枠が購入対象枠となるため、枠をまたいだ先の時間枠に購入対象が移ることから、またいだ先の時間枠に残数が有れば購入に成功し、残数が無ければ購入に失敗する。



3-5.環境一覧



Hipopoint!!

Hipopoint!!

シナリオ全体で機能（画面）がどれぐらい実行するか、 テストのボリュームを俯瞰

シナリオ

機能（画面）

Hipopoint!!

縦軸と横軸の掛け合わせから、縦軸のシナリオに対して、横軸の機能（画面）が実行される順序を特定

4-3. シナリオ×パラメーター

シナリオ一覧

No.	シナリオ	パターン	確認方法	分類	検証	リスク
1-1	いますぐ入場券	[ゲスト]購入～入場	だんだん動物園利用者（ゲスト）にて、券売機でいますぐ入場券を購入し発券された入場券を用いて、入場可能時間内に入場できること、また、残数の変動に応じて残数表示インジケータ2および1が表示の切り替えを制御できることを確認する。	正常系	済	C
1-2	いますぐ入場券	[ゲスト]購入取消	だんだん動物園利用者（ゲスト）にて、券売機でいますぐ入場券の購入を取り消せることを確認する、また、残数の変動に応じて残数表示インジケータ2および1が表示の切り替えを制御できることを確認する。	正常系	済	C

パラメーター一覧

券売機フロー			
号機	入場券残数	区分	支払い方法
1号機	残数有 (○)	おとな	現金
2号機以外	残数わずか (△)	こども	クレジットカード
	残数無 (×)		QRコード
			非接触電子マネー

パラメータ

No.	シナリオパターン	分類	観測点	バリデーション	観測	1号機	1号機以外	残数有 (○)	残数わずか (△)	残数無 (×)	おとな	こども
1-1-1	いますぐ入場券 × [ゲスト]購入～入場	正常系	残数表示切替	○→○	1号機で、いますぐ入場券の購入に成功し、入場する（稼働前残数：11枚 → 稼働後残数：10枚）	●	-	●	-	-	●	●
1-1-2	いますぐ入場券 × [ゲスト]購入～入場	正常系	残数表示切替	○→○	1号機以外で、いますぐ入場券の購入に成功し、入場する（稼働前残数：11枚 → 稼働後残数：10枚）	-	●	●	-	-	●	●
1-1-3	いますぐ入場券 × [ゲスト]購入～入場	正常系	残数表示切替	○→△	1号機で、いますぐ入場券の購入に成功し、入場する（稼働前残数：10枚 → 稼働後残数：9枚）	●	-	●	-	-	●	●
1-1-4	いますぐ入場券 × [ゲスト]購入～入場	正常系	残数表示切替	○→△	1号機以外で、いますぐ入場券の購入に成功し、入場する（稼働前残数：10枚 → 稼働後残数：9枚）	-	●	●	-	-	●	●
1-1-5	いますぐ入場券 × [ゲスト]購入～入場	正常系	残数表示切替	△→△	1号機で、いますぐ入場券の購入に成功し、入場する（稼働前残数：2枚 → 稼働後残数：1枚）	●	-	●	-	-	●	●
1-1-6	いますぐ入場券 × [ゲスト]購入～入場	正常系	残数表示切替	△→△	1号機以外で、いますぐ入場券の購入に成功し、入場する（稼働前残数：2枚 → 稼働後残数：1枚）	-	●	●	-	-	●	●
1-1-7	いますぐ入場券 × [ゲスト]購入～入場	正常系	残数表示切替	△→×	1号機で、いますぐ入場券の購入に成功し、入場する（稼働前残数：1枚 → 稼働後残数：0枚）	●	-	●	-	-	●	●
1-1-8	いますぐ入場券 × [ゲスト]購入～入場	正常系	残数表示切替	△→×	1号機以外で、いますぐ入場券の購入に成功し、入場する（稼働前残数：1枚 → 稼働後残数：0枚）	-	●	●	-	-	●	●
1-1-9	いますぐ入場券 × [ゲスト]購入～入場	正常系	稼働表示	パターン2 ※「時間枠の観測整理」シート参照	1号機で、いますぐ入場券の購入に成功し、入場する（稼働前残数：0枚 → 稼働後残数：9枚）	●	-	●	-	-	●	●
1-1-10	いますぐ入場券 × [ゲスト]購入～入場	正常系	購入可能最大枚数	購入枚数 = 購入可能枚数	1号機で、いますぐ入場券の購入に成功し、入場する（稼働前残数：0枚 → 稼働後残数：9枚）	●	-	●	-	-	●	●
1-1-11	いますぐ入場券 × [ゲスト]購入～入場	正常系	購入可能最大枚数	購入枚数 = 購入可能枚数	1号機以外で、いますぐ入場券の購入に成功し、入場する（稼働前残数：0枚 → 稼働後残数：9枚）	-	●	●	-	-	●	●
1-2-1	いますぐ入場券 × [ゲスト]購入取消	正常系	残数表示切替	△→○	1号機で、いますぐ入場券の購入を取り消す（稼働前残数：10枚 → 稼働後残数：11枚）	●	-	●	-	-	●	●
1-2-2	いますぐ入場券 × [ゲスト]購入取消	正常系	残数表示切替	△→○	1号機以外で、いますぐ入場券の購入を取り消す（稼働前残数：10枚 → 稼働後残数：11枚）	-	●	●	-	-	●	●
1-2-3	いますぐ入場券 × [ゲスト]購入取消	正常系	残数表示切替	△→○	1号機で、いますぐ入場券の購入を取り消す（稼働前残数：9枚 → 稼働後残数：10枚）	●	-	●	-	-	●	●
1-2-4	いますぐ入場券 × [ゲスト]購入取消	正常系	残数表示切替	△→○	1号機以外で、いますぐ入場券の購入を取り消す（稼働前残数：9枚 → 稼働後残数：10枚）	-	●	●	-	-	●	●
1-2-5	いますぐ入場券 × [ゲスト]購入取消	正常系	残数表示切替	△→○	1号機で、いますぐ入場券の購入を取り消す（稼働前残数：8枚 → 稼働後残数：9枚）	●	-	●	-	-	●	●
1-2-6	いますぐ入場券 × [ゲスト]購入取消	正常系	残数表示切替	△→○	1号機以外で、いますぐ入場券の購入を取り消す（稼働前残数：8枚 → 稼働後残数：9枚）	-	●	●	-	-	●	●
1-3-1	いますぐ入場券 × [ゲスト]購入失敗	準正常系	購入可能最大枚数	購入枚数 > 購入可能枚数	1号機で、いますぐ入場券の購入に失敗する（稼働前残数：10枚以上 / 購入枚数：10枚）	●	-	●	-	-	●	●
1-3-2	いますぐ入場券 × [ゲスト]購入失敗	準正常系	購入可能最大枚数	購入枚数 > 購入可能枚数	1号機以外で、いますぐ入場券の購入に失敗する（稼働前残数：10枚以上 / 購入枚数：10枚）	-	●	●	-	-	●	●
1-3-3	いますぐ入場券 × [ゲスト]購入失敗	準正常系	稼働表示	パターン1 ※「時間枠の観測整理」シート参照	1号機で、いますぐ入場券の購入中に、次の時間枠をまたいで購入に失敗する（初稼働/次の時間枠残数無）	●	-	●	-	-	●	●
1-3-4	いますぐ入場券 × [ゲスト]購入失敗	準正常系	稼働表示	パターン5 ※「時間枠の観測整理」シート参照	1号機以外で、いますぐ入場券の購入中に、次の時間枠をまたいで購入に失敗する（最終稼働）	-	●	●	-	-	●	●
1-4-1	いますぐ入場券 × [ゲスト]購入～入場不可	準正常系	入場時間（不正）	現在時刻 > 入場可能時間	1号機で、いますぐ入場券の購入に成功し、入場に失敗する（現在時刻 > 入場可能時間）	●	-	●	-	-	●	●
1-4-2	いますぐ入場券 × [ゲスト]購入～入場不可	準正常系	入場時間（不正）	現在時刻 > 入場可能時間	1号機以外で、いますぐ入場券の購入に成功し、入場に失敗する（現在時刻 > 入場可能時間）	-	●	●	-	-	●	●
1-4-3	いますぐ入場券 × [ゲスト]購入～入場不可	準正常系	入場時間（不正）	現在時刻 < 入場可能時間	1号機で、いますぐ入場券の購入に成功し、入場に失敗する（現在時刻 < 入場可能時間）	●	-	●	-	-	●	●
1-4-4	いますぐ入場券 × [ゲスト]購入～入場不可	準正常系	入場時間（不正）	現在時刻 < 入場可能時間	1号機以外で、いますぐ入場券の購入に成功し、入場に失敗する（現在時刻 < 入場可能時間）	-	●	●	-	-	●	●
1-4-5	いますぐ入場券 × [ゲスト]購入～入場不可	準正常系	入場券（不正）	使用済	1号機で、いますぐ入場券の購入に成功し、入場に失敗する（入場券が使用済）	●	-	●	-	-	●	●
1-4-6	いますぐ入場券 × [ゲスト]購入～入場不可	準正常系	入場券（不正）	使用済	1号機以外で、いますぐ入場券の購入に成功し、入場に失敗する（入場券が使用済）	-	●	●	-	-	●	●
1-5-1	いますぐ入場券 × [ゲスト]購入一時停止	準正常系	購入不可	残数無	1号機で、いますぐ入場券の購入が一時的に停止する（入場券残数：0枚）	●	-	●	-	-	●	●
1-5-2	いますぐ入場券 × [ゲスト]購入一時停止	準正常系	購入不可	残数わずか	1号機以外で、いますぐ入場券の購入が一時的に停止する（入場券残数：9枚以下）	-	●	●	-	-	●	●

Hipopoint!!

マトリクスを作成し、各シナリオパターンおよびその確認方法からパラメーターの掛け合わせを考え、テストすべき観点を抜け漏れなく識別し詳細化を実現

シナリオパターン

Hipopoint!!

シナリオ

Hipopoint!!

縦軸と横軸の掛け合わせから、縦軸のシナリオに対して、横軸のユースケースが含まれるか否かを識別

ユースケース



4-5. テストケース

1. テスト実施情報

3. テスト結果情報

#	シナリオパターン	大項目	中項目	小項目	前提条件	検証手順	検証結果	結果	実施日	担当者	不具合No	備考
U01	【共通_残数表示インジケータ1】いますぐ入場券の残数を表示できる											
U01-1	1-1-1_【正常系】いますぐ入場券 × [ゲスト]購入～入場	情報表示 情報表示	Z1-201_いますぐ入場券残数情報取得 Z1-202_いますぐ入場券残数表示		0:00~10:29(開店時間) の時間枠残数: 11枚	1.残数インジケータ1の表示を確認	「〇 残数あり」が表示されていること					
U02	【共通_残数表示インジケータ1】固定文言を表示できる											
U02-1	1-1-1_【正常系】いますぐ入場券 × [ゲスト]購入～入場	情報表示	Z1-203_固定文言表示				表示されていること					
U03	【ゲスト_発券機】いますぐ入場券を購入・発券できる（購入・発券できない）											
U03-1	1-1-1_【正常系】いますぐ入場券 × [ゲスト]購入～入場	開始	S-001-01_開始画面	-	発券機: 1号機 現在時刻: 10:00~10:29(開店時間) いますぐ入場の時間枠残数: 11枚	1.「いますぐ入場券購入」を押下	「S-002-01_いますぐ入場券購入」が表示されていること					
U03-3							「1」が明るく表示されていること					
U03-4							購入金額に「400円」と表示されていること					
U03-5	1-1-1_【正常系】いますぐ入場券 × [ゲスト]購入～入場	いますぐ入場券	S-002-01_いますぐ入場券購入	-			支払いへすすむが「アクティブ化」されていること (ボタンが青く、明るくなることを確認)					
U03-6	1-1-1_【正常系】いますぐ入場券 × [ゲスト]購入～入場	いますぐ入場券	S-002-01_いますぐ入場券購入	-		4.「支払いへすすむ」を押下	「S-005-01_支払い方法選択」画面へ遷移すること					

Hipopoint!!

シナリオパターンには「ID_名称」の形式で記載
別紙「シナリオ×パラメーター」と同期
どのシナリオか判断できるよう同じIDを適用

Hipopoint!!

ユースケース名は、別紙「ユースケース×シナリオ」と同期
これは、ユースケースの達成状況で、プロダクトリスクの状況を分析できるように
するため、どのユースケースで問題が多いのかを識別することが狙い

Hipopoint!!

テスト結果、いつ、誰が実施したかを記録することで、
テスト対象の過去の変化を遡りやすくし、
テストケース実施の責務を明確にする

4-6.テストデータ

1. 時間枠残数管理表

Hipopoint!!

時間枠ごとの残数を一覧化することで、**購入可能な枚数を常に把握**
 また、運用により近い形でのテスト実行を想定しているため、「休園日」を設定

時間枠残数管理表															
2023年12月						2024年1月									
	27 水	28 木	29 金	30 土	31 日	1 月	2 火	3 水	4 木	5 金	6 土	7 日	8 月	9 火	10 水
10:00-10:30	○<11枚>	○<11枚>	休園日	休園日	休園日	休園日	△<2枚>	△<2枚>	△<8枚>	△<8枚>	○<20枚>	○<20枚>	休園日	○<20枚>	○<20枚>
10:30-11:00	○<11枚>	○<11枚>					△<2枚>	△<2枚>	△<8枚>	△<8枚>	○<20枚>	○<20枚>		○<20枚>	○<20枚>
11:00-11:30	○<11枚>	○<11枚>					△<2枚>	△<2枚>	△<8枚>	△<8枚>	○<20枚>	○<20枚>		○<20枚>	○<20枚>
11:30-12:00	○<20枚>	○<20枚>					○<20枚>	○<20枚>	○<20枚>	○<20枚>	○<11枚>	○<11枚>		△<2枚>	△<2枚>
12:00-12:30	○<20枚>	○<20枚>					○<20枚>	○<20枚>	○<20枚>	○<20枚>	○<11枚>	○<11枚>		△<2枚>	△<2枚>
12:30-13:00	○<20枚>	○<20枚>					○<20枚>	○<20枚>	○<20枚>	○<20枚>	○<11枚>	○<11枚>		△<2枚>	△<2枚>
13:00-13:30	○<20枚>	○<20枚>					○<20枚>	○<20枚>	○<20枚>	○<20枚>	○<11枚>	○<11枚>		△<2枚>	△<2枚>
13:30-14:00	○<20枚>	○<20枚>					○<20枚>	○<20枚>	○<20枚>	○<20枚>	○<11枚>	○<11枚>		△<2枚>	△<2枚>
14:00-14:30	○<20枚>	○<20枚>					○<20枚>	○<20枚>	○<20枚>	○<20枚>	○<11枚>	○<11枚>		△<2枚>	△<2枚>
14:30-15:00	○<20枚>	○<20枚>					○<20枚>	○<20枚>	○<20枚>	○<20枚>	○<11枚>	○<11枚>		△<2枚>	△<2枚>
15:00-15:30	○<20枚>	○<20枚>					○<20枚>	○<20枚>	○<20枚>	○<20枚>	○<11枚>	○<11枚>		△<2枚>	△<2枚>
15:30-16:00	○<11枚>	○<11枚>					△<2枚>	△<2枚>	△<8枚>	△<8枚>	○<20枚>	○<20枚>		○<20枚>	○<20枚>
16:00-16:30	○<11枚>	○<11枚>					△<2枚>	△<2枚>	△<8枚>	△<8枚>	○<20枚>	○<20枚>		○<20枚>	○<20枚>
16:30-17:00	○<11枚>	○<11枚>					△<2枚>	△<2枚>	△<8枚>	△<8枚>	○<20枚>	○<20枚>		○<20枚>	○<20枚>

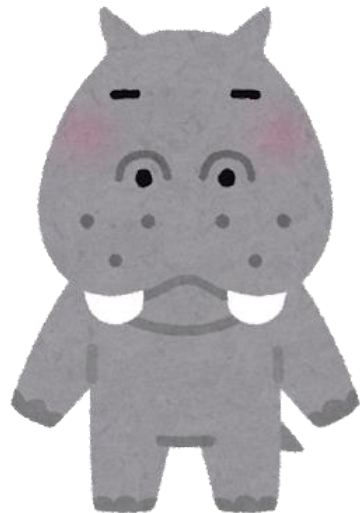
他にも

2. アカウント管理表

3. 決済管理表（発券機）

4. 決済管理表（Webシステム）

ご清聴
ありがとうございました



1 1 ヒポポタマス